

# CONTENTS | INHALT | TABLE DES MATIÈRES

	Page		Seite		Page
<b>How to Play</b>	<b>4</b>	<b>So spielen Sie</b>	<b>4</b>	<b>Principes du jeu</b>	<b>4</b>
Extensive explanations of all game elements. After reading these pages you'll be completely familiar with the basics of "The Bouncer".		Alle Elemente des Spielsystems werden ausführlich erklärt. Nach dem Lesen dieser Seiten sind Sie mit den Grundlagen von „The Bouncer“ bestens vertraut.		Tous les aspects du jeu expliqués en détails. Après avoir lu ces pages, les principes de base de « The Bouncer » n'auront plus aucun secret pour vous.	
<b>Characters</b>	<b>26</b>	<b>Charaktere</b>	<b>26</b>	<b>Personnages</b>	<b>26</b>
Take a look at this chapter to find a full set of tables listing attack skills and status levels, all the information you require regarding the playable characters populating "The Bouncer".		Hier finden Sie vollständige Tabellen der Angriffstechniken, die Statuswerte und alle weiteren Informationen zu den spielbaren Charakteren von „The Bouncer“.		Ce chapitre contient la liste complètes des attaques et autres aptitudes, ainsi que toutes informations que vous pourriez rechercher sur les personnages jouables dans « The Bouncer ».	
Sion Barzahd _____ 28		Sion Barzahd _____ 28		Sion Barzahd _____ 28	
Volt Krueger _____ 32		Volt Krueger _____ 32		Volt Krueger _____ 32	
Kou Leifoh _____ 36		Kou Leifoh _____ 36		Kou Leifoh _____ 36	
Dominique Cross _____ 40		Dominique Cross _____ 40		Dominique Cross _____ 40	
Dauragon C. Mikado _____ 44		Dauragon C. Mikado _____ 44		Dauragon C. Mikado _____ 44	
Kaldea Orchid _____ 50		Kaldea Orchid _____ 50		Kaldéa Orchid _____ 50	
Echidna _____ 54		Echidna _____ 54		Echidna _____ 54	
Mugetsu _____ 58		Mugetsu _____ 58		Mugetsu _____ 58	
PD-4 _____ 64		PD-4 _____ 64		PD-4 _____ 64	
Wong Leung _____ 68		Wong Leung _____ 68		Wong Leung _____ 68	
Leann Caldwell _____ 72		Leann Caldwell _____ 72		Léann Caldwell _____ 72	
<b>Story Mode</b>	<b>76</b>	<b>Story-Modus</b>	<b>76</b>	<b>Mode Story</b>	<b>76</b>
This is where you'll find an overview of all scenes. As well as taking you step-by-step through Story Mode, this chapter describes all action variations and also offers useful tips for the boss fights.		Eine Übersicht aller Szenarien: Das Kapitel führt Sie Schritt für Schritt durch den Story-Modus, beschreibt alle Variationen der Handlung und bietet nützliche Tipps für die Endgegner-Kämpfe.		C'est ici que vous trouverez la description de toutes les scènes. En plus de vous guider pas à pas à travers le Mode Story, ce chapitre vous dévoile toutes les variantes de l'histoire et vous propose également des tactiques efficaces contre les Boss.	
<b>Enemies</b>	<b>114</b>	<b>Gegner</b>	<b>114</b>	<b>Ennemis</b>	<b>114</b>
Get to know your enemies' strengths and weaknesses.		Lernen Sie die Stärken und Schwächen Ihrer Widersacher kennen.		Apprenez à connaître les forces et les faiblesses de vos ennemis.	
MSF _____ 115		MSF _____ 115		MSF _____ 115	
MSF Elite _____ 116		MSF Elite _____ 116		MSF Elite _____ 116	
Security Guard _____ 117		Security Guard _____ 117		Security Guard _____ 117	
Security Chief _____ 118		Security Chief _____ 118		Security Chief _____ 118	
Commander _____ 119		Commander _____ 119		Commander _____ 119	
Carrier Soldier _____ 120		Carrier Soldier _____ 120		Carrier Soldier _____ 120	
Watchdog _____ 121		Watchdog _____ 121		Watchdog _____ 121	
P-101 _____ 122		P-101 _____ 122		P-101 _____ 122	
MC-07 _____ 123		MC-07 _____ 123		MC-07 _____ 123	
LD-15 _____ 124		LD-15 _____ 124		LD-15 _____ 124	
LD-X1 _____ 125		LD-X1 _____ 125		LD-X1 _____ 125	
<b>Survival Mode</b>	<b>126</b>	<b>Survival-Modus</b>	<b>126</b>	<b>Mode Survival</b>	<b>126</b>
Detailed maps and survival tips designed to help you battle your way through all ten Stages of Survival Mode.		Detaillierte Karten und Überlebens Tipps helfen Ihnen auf dem Weg durch die zehn Stages des Survival-Modus.		Des cartes détaillées et des conseils pour vous aider à traverser les dix Niveaux du mode Survival.	
<b>Versus Mode</b>	<b>138</b>	<b>Versus-Modus</b>	<b>138</b>	<b>Mode Versus</b>	<b>138</b>
Detailed explanations of the Versus Mode game variants for up to four players.		Die Spielvarianten des Versus-Modus für bis zu vier Spieler im Detail.		L'explication détaillée des variantes du Mode Versus qui permet à un maximum de quatre joueurs de mesurer leurs talents de combattants.	
<b>Secrets</b>	<b>144</b>	<b>Geheimnisse</b>	<b>144</b>	<b>Secrets</b>	<b>144</b>
These pages reveal hidden characters, different closing sequences, extra outfits and lots more: discover all the secrets of "The Bouncer".		Versteckte Charaktere, unterschiedliche Endsequenzen, zusätzliche Outfits und vieles mehr: entdecken Sie alle Geheimnisse von „The Bouncer“.		Ces pages lèvent le voile sur les personnages secrets, les différentes séquences de fin, les tenues supplémentaires et plus encore... Découvrez tous les secrets de « The Bouncer » !	
<b>Index</b>	<b>152</b>	<b>Index</b>	<b>153</b>	<b>Glossaire</b>	<b>154</b>
<b>Credits</b>	<b>155</b>	<b>Impressum</b>	<b>155</b>	<b>Crédits</b>	<b>155</b>

# VOLT KRUEGER



## BASIC SKILLS / BASISTECHNIKEN / TECHNIQUES DE BASE

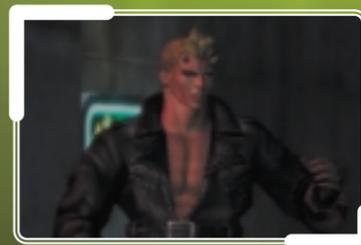
TYPE TYP	NAME NOM	DEPLOYMENT AUSFÜHRUNG DÉCLENCHEMENT	DAMAGE SCHADEN DOMMAGES
♂	Right Hook	⊕	8
	Double Hook	⊕⊕	8.9
	Triple Hook	⊕⊕⊕	8.9.12 *
	Crushing Blow	⊕⊕	8.24 *
	Headbutt	⊕	23 *
	Lightning Kneel Kick <sup>A</sup>	→ ⊕	18 *
⊕	Front Kick	⊕	9
	Drop Kick	⊕⊕	9.29 *
	Rolling Savate	⊕	15 *
	Running Lariat <sup>B</sup>	→ ⊕	21 *
⊕	Foot Stomp	⊗	8
	Heavy Low Kick <sup>C</sup>	⊗⊗	8.20 *
	Trip Kick	⊗	18 *
⊕	Hammer Drop	⊕	18
	Flying Body Press	⊕	15 *

<sup>A</sup> Blitzkick-Rolle      <sup>B</sup> Clothesline      <sup>C</sup> Bodenstamper/Feger  
<sup>A</sup> Lightning Kick      <sup>B</sup> Lariat      <sup>C</sup> Lourd coup de pied bas

## EXTRA SKILLS / EXTRA-TECHS / COUPS SPECIAUX

NAME	NAME	NOM	DEPLOYMENT AUSFÜHRUNG DÉCLENCHEMENT	DAMAGE SCHADEN DOMMAGES	BP
Shoulder Uppercut	Schulterhaken	Shoulder	⊕+⊕	30 *	960
Hammer Typhoon	Hammer-Taifun	Hammer Typhoon	⊕+⊕	18 *	1000
Lift up Slam <sup>1</sup>	Bogenkomet <sup>1</sup>	Slam Up <sup>1</sup>	⊕+⊗	21 *	1200
Power Bridge <sup>1</sup>	Brückenwurf <sup>1</sup>	Catapulte <sup>1</sup>	⊕+⊕	26 *	1500
Cannonball Strike <sup>1</sup>	Cannonball-Schleuder <sup>1</sup>	Cannonball Strike <sup>1</sup>	⊕+⊕+⊕	28 *	1800
Earthshaker <sup>1</sup>	Zorn des Atlas <sup>1</sup>	Earthshaker <sup>1</sup>	⊕+⊕+⊗	30 *	2400
Giant Swing <sup>1</sup>	Gigantenkarussell <sup>1</sup>	Giant Swing <sup>1</sup>	⊕+⊗+⊕	33 *	3500

<sup>1</sup> Throw    <sup>1</sup> Wurf    <sup>1</sup> Projection



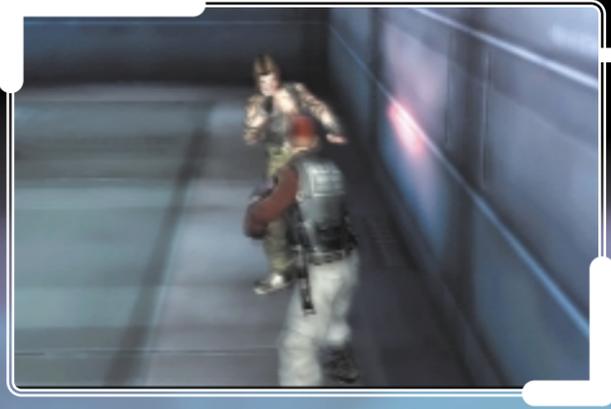
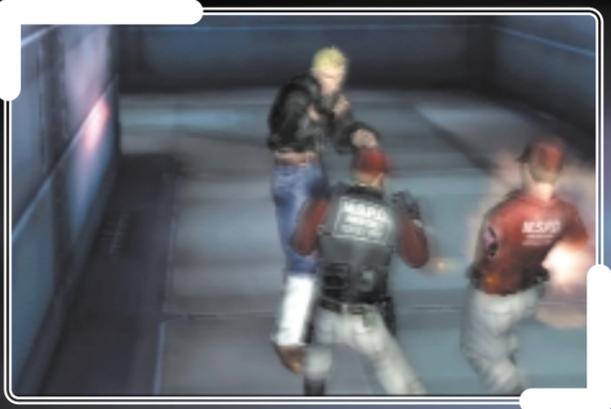
## STATUS / STATUS / ETATS

	Life Leben	Power Angriff	Defence Abwehr	Vie Puissance	LEVEL							
					1	2	3	4	5	6	7	8
Life	105	70	60	105	122	139	156	173	190	207	225	
Power	89	108	77	89	108	127	147	166	185	205		
Defence	94	111	94	94	111	128	145	162	180			

## BP COSTS / BP KOSTEN / COÛT EN BP

	Life Leben	Power Angriff	Defence Abwehr	LEVEL						
				1-2	2-3	3-4	4-5	5-6	6-7	7-8
Life	160	160	160	240	320	400	560	800	1200	
Power	240	240	240	320	400	560	800	1200		
Defence	240	240	240	320	400	560	800	1200		

# SCENE 8.A



## Emergency Exit

(Condition: Card Key found)

Your job is to pass through three corridors and reach the exit at the end of the passages - not an easy task since 14 enemies are lurking en route. But there's no need to get distracted by battles: simply go to the exit. Even if your two comrades are still fighting, you'll find them at your side as soon as your chosen hero reaches the next floor. On the other hand, you probably don't want to miss out on any BPs, especially as the guards are not exactly formidable opponents. Just remember that you can flee at any time once your bouncer's life counter is on the wane. If you get disoriented, just look at the white arrows on the walls: they'll point you in the direction of the stairs to the next level, or to the third-floor exit. >>

## Notausgang

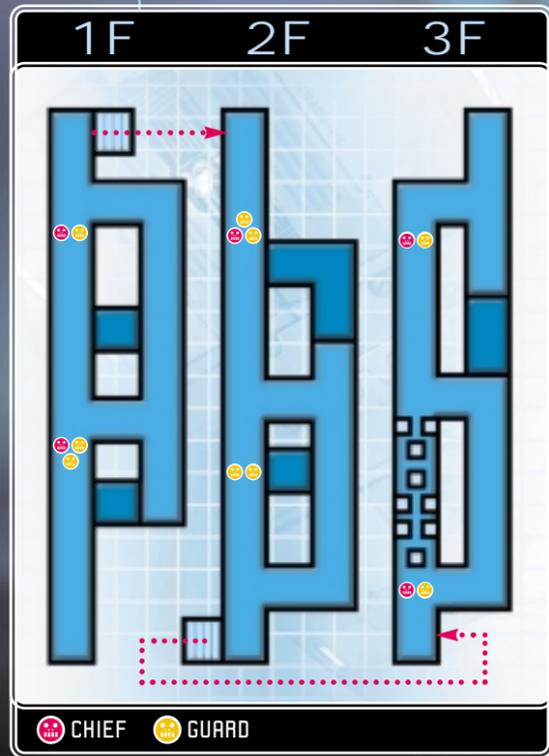
(Bedingung: Kartenschlüssel gefunden)

Ihre Aufgabe besteht darin, drei Korridore zu passieren und den Ausgang am Ende der Gänge zu erreichen. Dabei müssen Sie an insgesamt 14 Gegnern vorbei. Es ist nicht notwendig, sich in die Kämpfe verwickeln zu lassen. Es genügt, zum Ausgang zu laufen. Selbst wenn Ihre beiden Kollegen noch kämpfen: Sobald Sie mit dem Charakter Ihrer Wahl die nächste Etage erreichen, sind die Kameraden ebenfalls vor Ort. Andererseits wollen Sie sich vermutlich die BP nicht entgehen lassen, zumal die Kämpfe gegen die Wachen nicht allzu hart sind. Denken Sie einfach daran, dass Sie >>

## Sortie de secours

(Conditions : en ayant trouvé le passe)

Votre objectif est de traverser trois couloirs pour atteindre la sortie qui se trouve au bout de chacun de ces passages - ce qui n'est pas chose facile, puisque vous croisez 14 ennemis en chemin. Mais les combats n'ont rien d'obligatoire : vous pouvez directement rejoindre la sortie, même si vos compagnons sont toujours aux prises avec l'ennemi. Vous les retrouvez >>



FLOOR/ETAGE	NAME/NOM	GAME RANK									
		G	F	E	D	C	B	A	S		
1F	Security Chief	G	G	F	E	D	C	C	B		
	Security Chief	G	F	E	D	D	C	B	A		
	Security Guard	G	G	F	E	D	C	C	B		
	Security Guard	G	F	E	D	D	C	B	A		
2F	Security Guard	F	E	D	D	C	C	B	A		
	Security Chief	G	G	F	E	D	C	C	B		
	Security Guard	G	G	F	E	D	C	C	B		
	Security Guard	G	F	E	D	D	C	B	A		
3F	Security Guard	F	E	D	D	C	C	B	A		
	Security Chief	G	G	F	E	D	C	C	B		
	Security Chief	G	F	E	D	D	C	B	A		
	Security Guard	G	F	E	D	D	C	B	A		

>> jederzeit die Flucht ergreifen können, wenn die Lebensenergie Ihres Bouncers sinkt. Sollten Sie einmal die Orientierung verlieren, achten Sie auf die weißen Pfeile an den Wänden. Sie zeigen in Richtung der Treppe zur nächsten Etage bzw. zum Ausgang im dritten Stock.

>> lorsque votre héros atteint l'étage supérieur. Cependant, il serait dommage de manquer tous ces BP, d'autant plus que ces gardes n'ont rien de redoutable. Souvenez-vous juste que vous pouvez fuir vers la sortie si la jauge de vie de votre bouncer se vide trop dangereusement. Si vous ne retrouvez pas votre chemin, suivez les flèches blanches sur les murs : elles vous indiquent la direction de l'escalier qui mène à l'étage supérieur, ou à la sortie du troisième étage.

**1er étage (1F) :** Vous commencez par rencontrer trois gardes, puis deux de leurs collègues vous attendent à l'autre bout de l'étage. Dans les deux cas, les habituels Security Guards sont accompagnés d'un Security Chief. Les Security Chiefs portent des attaques plus efficaces - et parent plus souvent vos coups. Vous n'aurez aucun mal à reconnaître ces adversaires plus inquiétants : ils portent des gilets noirs. Enfin, il peut arriver que vous aperceviez l'un de vos amis bouncers semer les deux gardes à l'autre bout du couloir pour soudainement réapparaître derrière vous !

**2ème étage (2F) :** Vous pouvez, ici aussi, vous diriger directement vers l'escalier. Vous trouverez deux Security Guard accompagnés d'un Security Chief à l'entrée du couloir, puis deux autres Security Guards à la sortie.

**3ème étage (3F) :** Un Security Guard et un Security Chief vous attendent. Vous devez faire passer vos bouncers par un couloir encombré de containers qui peuvent vous cacher les deux derniers gardes. Redoublez de prudence si votre bouncer est proche de son dernier souffle - ou empruntez le passage sur le côté pour contourner cette zone. Vous recevez un bonus de BP lorsque vous atteignez la sortie même si vous n'avez vaincu aucun adversaire.

**1st floor:** You'll first encounter three enemies: two of their colleagues are waiting at the end of the passage. In each case the familiar Security Guards are accompanied by a Security Chief. You'll find that Security Chiefs attack somewhat more effectively - and they also block more frequently. You'll have no problem recognising these rather more troublesome opponents: they wear black waistcoats. Incidentally, you may find that another bouncer lures the two guards at the end of the passage, and they then suddenly appear behind you!

**2nd floor:** Here too you can simply go straight ahead to the stairs. You'll find two Security Guards accompanied by a Security Chief at the beginning of the passage and two Security Guards at the end of the passage.

**3rd floor:** A Security Guard and a Security Chief are lying in wait for you. You'll have to manoeuvre your bouncers past a few containers in the passage, and these could obstruct your view of the last two enemies. So take care if your bouncer is at his last gasp - or use the side passage to get around this point. Even if you reach the exit without having defeated an opponent, you'll be credited with a BP bonus.

**1. Etage (1F) :** Zuerst treffen Sie auf drei Wachtposten, zwei weitere warten am Ende des Ganges. Die bekannten Security Guards werden jeweils von einem Security Chief begleitet. Letzterer greift etwas effektiver an und blockt häufiger. Diesen etwas gefährlicheren Gegner erkennen Sie an seiner schwarzen Weste. Es könnte übrigens vorkommen, dass ein anderer Bouncer die zwei Wachen am Ende des Gangs anlockt und diese dann plötzlich hinter Ihnen auftauchen.

**2. Etage (2F) :** Auch hier können Sie einfach geradeaus bis zur Treppe laufen. Am Anfang des Gangs treffen Sie auf zwei Security Guards und einen Security Chief, am Ende auf zwei weitere Security Guards.

**3. Etage (3F) :** Sie werden von einer Security Guard und einem Chief erwartet. Im Gang müssen Sie Ihren Bouncer an einigen Containern vorbeimanövrieren. Diese können Ihnen durchaus den Blick auf die beiden letzten Wachen verdecken. Achten Sie also darauf, falls Ihr Bouncer aus dem letzten Loch pfeift - oder umgehen Sie diese Stelle notfalls durch den Seitengang. Selbst wenn Sie den Ausgang erreichen, ohne einen Widersacher besiegt zu haben, bekommen Sie einen BP-Bonus gutgeschrieben.



## SURVIVAL MODE

The aim of Survival Mode is to defeat all 50 computer-controlled opponents before your character's stamina reaches zero. There are ten Stages in all, and your enemies become more formidable from round to round. Your hero's energy is not regenerated, and you won't get a chance to save in between. Your final result can be saved in a ranking list; the number of enemies defeated is the most important classification factor. The fastest time is only taken into account in the event of a draw.

At the beginning only Sion, Volt and Kou are available to you in Survival Mode, and they are all on Rank G. However, you can use 'save games' from Story Mode in order to enter combat with improved status levels and additional Extra Skills. And that's not all: during Story Mode you will have had a chance to recruit twelve additional characters to swell your ranks in Survival Mode.

It is generally advisable to enter Survival Mode with an S Rank character. Unlike Story Mode, the strength of your opponents does not depend on your hero's rank, but is pre-determined. That means that you won't get very far with an under-developed character. Especially in the last four rounds, you will find yourself facing formidable and dangerous enemies. Unless you manage to survive the first six Stages without a significant loss of stamina, you'll find it almost impossible to dispatch all 50 opponents.

The number, type, placement and Enemy Rank of your opponents are always the same in Survival Mode. That's why it's vital to prepare a successful strategy. The maps on the following pages will help you in this task. They show the battle points  at which you should attack. Move according to the white arrows; you'll see that your opponents' movements are indicated by red arrows. Figures 1 and 2 in the map extracts show the starting point of the confrontation in question.

## SURVIVAL-MODUS

Ihre Aufgabe im Survival-Modus lautet, mit einem Charakter entweder so lange zu kämpfen, bis seine Lebensenergie zur Neige geht, oder alle 50 Gegner besiegt sind. Es gibt insgesamt zehn „Stages“, und die Gegner werden von Runde zu Runde gefährlicher. Die Energie Ihres Kämpfers wird nicht regeneriert, auch Speichern ist zwischendurch nicht möglich. Ihr Endergebnis kann in einer Rangliste gespeichert werden. Bei der Einstufung ist die Anzahl besiegter Gegner der wichtigste Faktor – erst bei Gleichstand wird die schnellere Zeit berücksichtigt.

Anfangs stehen Ihnen in diesem Modus nur Sion, Volt und Kou mit jeweils „Rank“ G zur Verfügung. Sie können aber Spielstände aus dem Story-Modus nutzen, um mit verbesserten Statuswerten und zusätzlichen Extra-Techs an den Start zu gehen. Doch nicht nur das, auch zwölf weitere Charaktere können im Story-Modus freigespielt und im Survival-Modus genutzt werden.

Generell ist es sehr empfehlenswert, mit einem S-„Rank“-Charakter anzutreten. Die Stärke der Gegner hängt nicht wie im Story-Modus vom „Game Rank“ ab, sondern ist festgelegt. Dementsprechend kommen Sie mit einem unterentwickelten Charakter nicht besonders weit. Speziell in den letzten vier Runden bekommen Sie es mit enorm starken und gefährlichen Kontrahenten zu tun. Wenn Sie die ersten sechs „Stages“ nicht ohne nennenswerten Energieverlust absolvieren, werden Sie kaum eine Chance haben, alle 50 Gegner auf die Matte zu schicken.

Anzahl, Art, Platzierung und der „Rank“ der Gegner sind im Survival-Modus immer identisch. Deshalb können und müssen Sie sich eine Erfolg versprechende Taktik zurechtlegen. Die Karten auf den folgenden Seiten helfen Ihnen dabei. Sie zeigen die Kampfpunkte , an denen Sie angreifen sollten. Bewegen Sie sich den weißen Pfeilen entsprechend. Die Bewegungen der Gegner werden durch rote Pfeile markiert. Die Ziffern 1 und 2 in den Detailkarten zeigen die Startpunkte der Auseinandersetzungen.

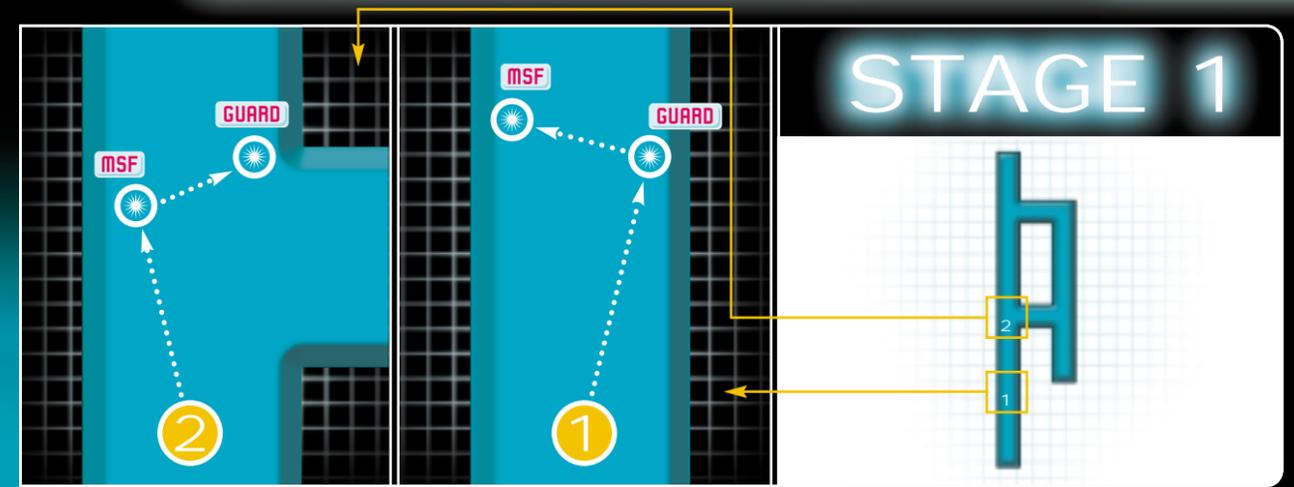
## MODE SURVIVAL

Dans le mode Survival, votre objectif est de combattre avec le personnage que vous avez choisi jusqu'à épuisement de sa vitalité ou jusqu'à ce que vous soyez débarrassé de vos 50 adversaires. Il y a dix Niveaux en tout, et vos ennemis deviennent un peu plus puissants à chaque fois que vous en passez un. Votre personnage ne récupère pas son énergie et vous ne pouvez pas sauvegarder en cours de route. Vous pouvez, en revanche, sauvegarder votre résultat final dans un tableau de classement. Le nombre d'ennemis vaincus est le facteur le plus important de ce classement. Le meilleur temps n'est pris en compte que pour départager les cas d'égalité.

Au début, le mode Survival ne vous permet de choisir que Sion, Volt et Kou, et ils ont tous le « Rank » G. Vous pouvez toutefois utiliser vos sauvegardes du mode Story pour commencer le combat avec des aptitudes renforcées et des Coups Spéciaux. Et ce n'est pas tout : le mode Story vous offre l'opportunité de recruter jusqu'à douze combattant supplémentaires pour le mode Survival.

Il est généralement conseillé de commencer le mode Survival avec un personnage de « Rank » S. A la différence du mode Story, la force de vos ennemis ne dépend pas du « Rank » de votre héros : elle est prédéterminée. En d'autres termes, vous n'irez pas très loin avec un personnage qui n'est pas encore suffisamment développé. Ceci est particulièrement vrai concernant les quatre derniers Niveaux, durant lesquels vous devrez affronter de terribles adversaires. Si vous ne parvenez pas à passer les six premiers Niveaux sans perdre de vie, il vous sera pratiquement impossible de survivre à vos 50 ennemis.

Le nombre, le type, la position et le « Rank » de vos ennemis ne varient jamais dans le mode Survival. Voilà pourquoi il est recommandé – voire vital – de développer une stratégie efficace. Les cartes des pages suivantes sont pour cela votre meilleur atout. Elles vous indiquent les positions des batailles  depuis lesquelles vous devez attaquer. Avancez comme l'indiquent les flèches blanches ; les mouvements de vos adversaires sont représentés par les flèches rouges. Les chiffres 1 et 2 indiqués sur le gros plan de la carte représentent votre position de départ pour le combat en question.



**1:** Run to the first Security Guard and use an Extra Skill to get rid of him. Then attack the next opponent on the other side. Remember that the MSFs will try to dodge or block your Extra Skills.

**2:** First attack the MSF to the left. If the Security Guard rushes to his colleague's aid, deploy an attack which will hit both at once.

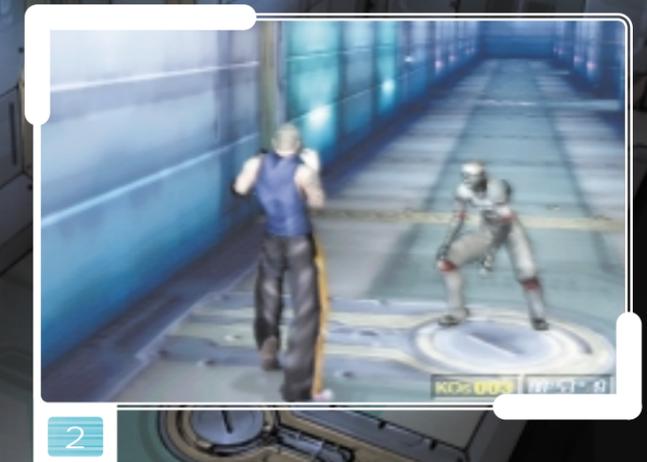
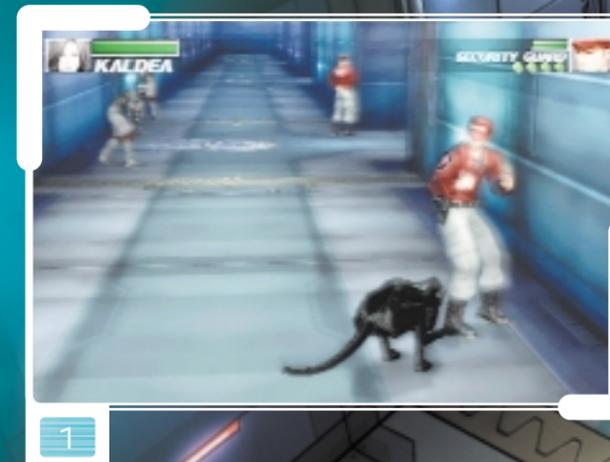
**1:** Laufen Sie zur ersten Security Guard und schalten Sie diese mit einem Extra-Tech aus. Greifen Sie anschließend den nächsten Gegner auf der anderen Seite an. Achten Sie darauf, dass der MSF häufig mit Ausweichmanövern auf Extra-Techs reagiert.

**2:** Greifen Sie zuerst den MSF auf der linken Seite an. Falls die Guard ihrem Kollegen zu Hilfe eilt, setzen Sie eine Attacke ein, mit der beide auf einmal getroffen werden.

**1:** Courez vers le premier Security Guard et terrassez-le d'un Coup Spécial. Attaquez ensuite l'ennemi suivant de l'autre côté. N'oubliez pas que les MSF réagissent souvent aux Coups Spéciaux par des tactiques de parade.

**2:** Commencez par attaquer le MSF de gauche. Si le Security Guard se précipite au secours de son collègue, portez une attaque susceptible de toucher les deux en même temps.

NAME/NOM	RANK
MSF	G
MSF	F
Security Guard	G
Security Guard	F



## SECRETS

As mentioned at the start of this Guide, your choice of bouncer affects the course of the game. You will experience the closing sequence from a different viewpoint, depending on whether you selected Sion, Volt or Kou to take on and defeat Dauragon in the final battle. But the game also contains two other key scenes which influence matters in a very special way. These relate to your character selection following the first battle with Dauragon, and your choice of hero for the fight against the Black Panther on board the Galeos. And that's not all. Don't forget that you can recruit additional characters for Survival and Versus modes, as well as gaining additional arenas for Versus Mode. Take a look at the following pages to find out what secrets lie waiting to be uncovered in "The Bouncer".

## GEHEIMNISSE

Wie schon zu Beginn des Buches erwähnt wurde, beeinflusst die Wahl des Bouncers den Spielverlauf. Je nachdem, ob Sie Dauragon im finalen Kampf mit Sion, Volt oder Kou besiegen, erleben Sie den Abspann aus einer anderen Perspektive. Doch es gibt zwei weitere Schlüsselszenen im Spiel, die besondere Auswirkungen haben: Die Charakterwahl nach dem ersten Kampf mit Dauragon und die Charakterwahl beim Kampf gegen den Panther an Bord der Galeos. Aber das ist noch nicht alles. Schließlich können Sie noch weitere Charaktere für den Survival- und den Versus-Modus freispielen und zusätzliche Arenen für den Versus-Modus erspielen. Auf den folgenden Seiten erfahren Sie, welche Geheimnisse es in „The Bouncer“ zu entdecken gibt.

## SECRETS

Comme nous l'avons expliqué au début de ce guide, le choix de votre personnage influe sur le déroulement de l'histoire. Vous vivez la séquence finale d'un point de vue différent selon que vous avez choisi Sion, Volt ou Kou pour terrasser Dauragon lors de l'ultime affrontement. Mais il existe également deux autres scènes charnières aux conséquences considérables dans le jeu. Elles sont directement liées au héros que vous choisissez après la première bataille contre Dauragon et celui que vous incarnez lors du combat contre la panthère noire à bord de Galéos. Et ce n'est pas tout ! N'oubliez pas que vous pouvez ajouter de nouveaux personnages dans vos rangs pour les modes Survival et Versus. Ces pages lèvent le voile sur les secrets renfermés par « The Bouncer ».

## SECRET BOSS FIGHTS | GEHEIME BOSS-KÄMPFE | LES BOSS SECRETS

# SCENE 38 . BOSS

### Galeos – Control Room

You have to play through "The Bouncer" three times if you want to experience Dauragon's fourth appearance. End Story Mode once and then start an Extra Game. Once you've mastered this, start another

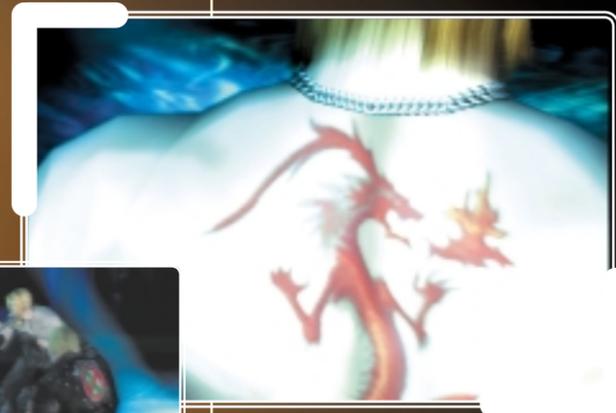
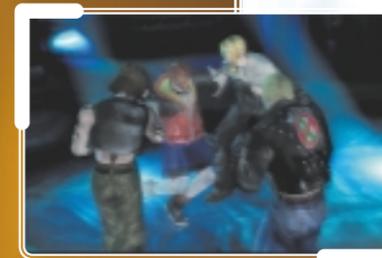
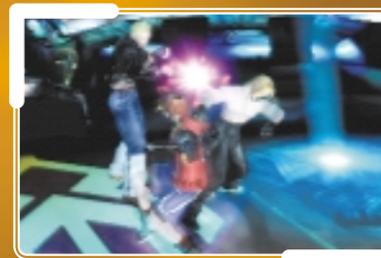
### Galeos – Kontrollraum

Damit Sie Dauragons vierten Auftritt erleben können, müssen Sie „The Bouncer“ dreimal durchspielen. Beenden Sie den Story-Modus einmal und starten Sie dann ein „Extraspiel“. Meistern Sie auch dieses

### Galéos – Cabine de pilotage

Il vous faudra terminer « The Bouncer » trois fois pour assister à la quatrième apparition de Dauragon. Terminez le mode Story une première fois, puis commencez un Power Game. Une fois que vous avez

NAME/NOM	GAME RANK									
	G	F	E	D	C	B	A	S		
Dauragon	G	F	E	D	C	B	A	S		



Extra Game. You will then find that, having taught Dauragon a lesson in Scene 37, he revives and challenges you to the ultimate battle. In this regard, the hero you've chosen up to now has no effect: all that matters is that you have finished "The Bouncer" for the third time. If you defeat Dauragon during the ultimate battle, he will be available to you in Survival and Versus Mode in his current form. He will also challenge you to a fourth battle in all subsequent Extra Game rounds.

Scene 38 thus represents the game's most challenging confrontation and demands the best possible strategy. You should therefore take careful note of the tips provided in the Story Mode chapter, and it might be a good idea to read through the paragraph dealing with the relevant Extra Skills again. Your chances in the extra battle will be maximised if you take care to deploy Sion's Hurricane Blitz at just the right moment. You may as well be prepared for the fact that you'll be fighting three rounds with a veritable bundle of energy and you won't have a chance to save or switch bouncers in >>

und beginnen Sie ein weiteres Extraspiel. Wenn Sie Dauragon nun in „Scene“ 37 in die Knie zwingen, wird er sich noch einmal erheben und Sie zum ultimativen Kampf herausfordern („Scene“ 38). Dabei spielt es keine Rolle, welchen Helden Sie bislang gewählt haben. Wichtig ist nur, dass Sie „The Bouncer“ zum dritten Mal beenden. Wenn Sie Dauragon im ultimativen Kampf besiegen, steht er in dieser Form im Survival- und Versus-Modus zur Verfügung. Auch in allen folgenden „Extraspiel“-Runden stellt er sich ein viertes Mal zum Kampf.

„Scene“ 38 ist die schwerste Auseinandersetzung des Spiels und erfordert eine perfekte Strategie. Sie sollten unbedingt die Tipps aus dem Kapitel „Story-Modus“ beherzigen, speziell den Absatz über die passenden Extra-Techs. Wenn Sie Sions Orkan-Blitz immer im richtigen Moment einsetzen, haben Sie die besten Chancen in dem zusätzlichen Kampf. Machen Sie sich darauf gefasst, dass Sie die drei Runden mit einem Energiebalken absolvieren müssen und zwischendurch weder speichern noch >>

réussi, recommencez un nouveau Power Game. Vous découvrirez alors qu'après avoir reçu sa leçon dans la Scène 37, Dauragon se réveille et vous défie dans un ultime combat. Le héros que vous avez incarné jusqu'alors n'intervient en rien dans cette affaire : il suffit d'être en passe de finir « The Bouncer » pour la troisième fois. Si vous éradiquez Dauragon lors de ce dernier affrontement, vous pourrez le recruter sous sa quatrième forme présente dans les modes Survival et Versus. En outre, il vous invitera désormais systématiquement à cet ultime combat, à la fin de chaque nouveau Power Game que vous jouerez.

La Scène 38 représente par conséquent la rencontre la plus périlleuse du jeu et exige la meilleure des stratégies. Il vous est donc recommandé d'accorder la plus grande attention aux conseils que donne le chapitre « Mode Story » et peut-être aussi de relire les paragraphes traitant des Coups Spéciaux correspondants. Vous pouvez multiplier vos chances de sortir vainqueur de ce nouveau combat en déclenchant l'attaque Hurricane Blitz de Sion au bon moment. Préparez-vous également à l'idée que vous allez devoir tenir trois rounds avec une seule jauge de vie et que vous n'aurez pas l'occasion de sauvegarder >>



## GLOSSAIRE

GÉNÉRALITÉS		Page	
Aptitudes	9+11+19		
Astuces	23		
Attaques faibles	11		
Attaques fortes	11		
« bloquer »	13		
Bonus de Bouncer Points, les	21		
Bouncer Points	18		
Bouncer Rank	20		
Bouton Test Sensibilité	7		
Charger & Sauvegarder	8		
Chain Bonus (bonus enchaîné)	18		
Choix Langue	8		
Combat	10		
Commandes, les	4		
Coups Spéciaux	17		
Défense	9		
Défense, la	13		
Distance de combat	15		
Dolby Digital 5.1	7		
Échange de BP	18		
Événements particuliers	21		
Fonction analogique, la	5		
Game Rank	20		
Informations à l'écran	10		
Menu pause	11		
Menu principal	6		
Mode Story	7		
Mode Survival	6		
Mode Versus	7		
Options	7		
Paramètres Manette	7		
Paramètres Sonores	7		
Personnages cachés, les	22		
Points	19		
Power Game	8		
Projections, les	15		
Puissance	9		
Rank	9		
Sélection du personnage	9		
Techniques de base	12		
Trinity Rush	16		
Vie	9		
MODE STORY		Page	
Bar - « Fate »	77		
« bloquer »	13		
Bonus	21		
Boss, les	76		
Bouncer Points	18		
Bouncer Rank	20		
Carrier Soldier	120		
Central Square	78		
Chain Bonus (bonus enchaîné)	18		
Commander	119		
Convoi spécial	81-82		
Dauragon (Boss) :			
- 1 Dôme de cristal	89		
- 2 Galéos - Cabine de pilotage	110		
- 3 Galéos - Cabine de pilotage	112		
- 4 Galéos - Cabine de pilotage	145		
Dôme de cristal	89		
Échange de BP	18		
Echidna (Boss) :			
- Convoi spécial	82		
- Tour de lancement - Pont	108		
Etat	9+11+19		
Galéos - Cabine de pilotage	110		
Galéos - Corridor	110		
Game Rank	20		
Gare centrale	79-80		
Généralités	76		
Kou :			
- Etat	39		
- Mission en solo	99-102		
- Présentation	37		
- Techniques	38		
LD-15	124		
LD-X1	125		
Léann (Boss)	147		
MC-07	123		
Mikado :			
- 65ème étage - Entrepôt	91		
- 65ème étage - Hall	92		
- 65ème étage - Salle de réunion	94		
- 66ème étage - Hall	95		
- Bureau de la direction	102		
- Centre biotechnologique	98		
- Etage de la direction - Hall	96		
- Jardin suspendu	88		
- Laboratoire	96		
- Salle d'opération robotomique	97		
- Usine robotique	98		
- Vestiaire	99		
MSF (Mikado Special Forces)	115		
MSF Elite	116		
Mugetsu (Boss) :			
- Bureau de la direction	102		
- Jardin suspendu	88		
- Turbo-porteur	109		
P-101	122		
Passe	83		
PD-4 (Boss)	106		
Points	19		
Power Game	8		
Rank	9		
Security Chief	118		
Security Guard	117		
Sélection du personnage	9		
Séquences finales, les	148-149		
Sion :			
- Etat	31		
- Mission en solo	91-97		
- Présentation	29		
- Techniques	30		
Sortie de secours	84-87		
Tour de lancement	103		
Tour de lancement - Pont	108		
Tour de lancement - Sous-sol	107		
Trinity Rush	16		
Turbo-porteur (Galéos - En vol)	109		
Turbo-porteur (Mikado)	87		
Volt :			
- Etat	35		
- Mission en solo	97-99		
- Présentation	33		
- Techniques	34		
Wagon explosif	83		
Watchdog	121		
Wong (Boss)	146		
??? (Panthère) :			
- Dôme de cristal	89		
- Etage de la direction - Hall	96		
- Galéos - Corridor	110		
MODE SURVIVAL		Page	
Astuces	136		
Carrier Soldier	120		
Classement	126		
Commander	119		
Dark Sion	136		
Généralités	126		
LD-15	124		
LD-X1	125		
MC-07	123		
MSF	115		
MSF Elite	116		
P-101	122		
Security Chief	118		
Security Guard	117		
Stage 1	127		
Stage 2	128		
Stage 3	129		
Stage 4	130		
Stage 5	131		
Stage 6	132		
Stage 7	133		
Stage 8	134		
Stage 9	135		
Stage 10	136		
Watchdog	121		
MODE VERSUS		Page	
Combat Team	140		
Combat Versus	139		
Costumes, changements de	142		
Données	143		
Généralités	138		
Personnages	142		
Remarques	142		
Sauvegardes	143		
SECRETS		Page	
Aires de combat du mode Versus, les	151		
Boss, les	145		
Costumes supplémentaires, les	150		
Dauragon (4)	145		
Destinée de Kaldéa, la	148		
Evasion du Galéos	149		
Léann	147		
Personnages supplémentaires, les	150		
Séquences finales, les	149		
Sion & Dominique	149		
Thème musical de fin, le	151		
Wong	146		
PERSONNAGES		Page	
Dauragon C. Mikado	44		
Echidna	54		
Kaldéa Orchid	50		
Kou Leifoh	36		
Léann Caldwell	72		
Mugetsu	58		
PD-4	64		
Sion Barzahd	28		
Volt Krueger	32		
Wong Leung	68		