EINLEITUNG

DAS OFFIZIELLE EXPERTENBUCH: WAS IST NEU?

Mit einem Wort: alles! „Pro Evolution Soccer 6: Das offizielle Expertenbuch" ist ein ganz neues Spielführer-Buch zu PES6, bei dem der Fokus sowohl auf der einfachen Benutzerführung als auch auf den Expertentipps von Pro-Evo-Spielern liegt. Allen Lesern, die unseren Spielführer zu „Pro Evolution Soccer 5" kennen, möchten wir die wichtigsten neuen Features kurz vorstellen.

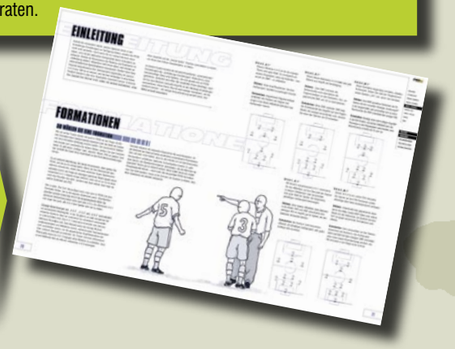
Die Bonus-DVD: Mehr als 150 Aktionen, Tricks und Techniken werden auf der DVD vorgeführt. Das macht sie zu einer unschätzbaren Ergänzung für die Kapitel „Trainer-Handbuch" und „Tricks & geheime Aktionen". Durch die Echtzeitdemonstration aller Moves und die auf dem Bildschirm angezeigten Tastenbefehle wird das Erlernen neuer Techniken enorm vereinfacht.

So spielen Sie (Seite 8): Dieses kurze Kapitel soll Pro-Evo-Neulingen den Einstieg erleichtern. Dabei werden nicht sämtliche Optionen bis ins kleinste Detail beschrieben – schließlich ist dies das **Expertenbuch**. Falls Sie weitere Informationen über die Menüführung und Konfigurationsoptionen benötigen, konsultieren Sie einfach das Handbuch des Spiels.

Trainer-Handbuch – Aktionsübersicht (Seite 19): Über 130 Aktionen werden in dieser Tabelle zusammen mit den jeweiligen Tastenkommandos für PlayStation 2, Xbox 360 und die PC-Version vorgestellt. Praktische Seitenverweise zeigen Ihnen, wo genau Sie bei Bedarf die ausführliche Beschreibung einer jeden Aktion finden.

Trainer-Handbuch – Aktionsbeschreibungen (Seite 23): Wir haben das Trainer-Handbuch des vergangenen Jahres komplett überarbeitet. Alle Aktionen werden nun in einem besonders übersichtlichen Tabellenformat erklärt. Damit ist jede Information auf den ersten Blick präsent, zum Beispiel die Schwierigkeit der Aktion, Tipps zur Ausführung oder der Hinweis, in welchem Abschnitt der Bonus-DVD die Technik demonstriert wird.

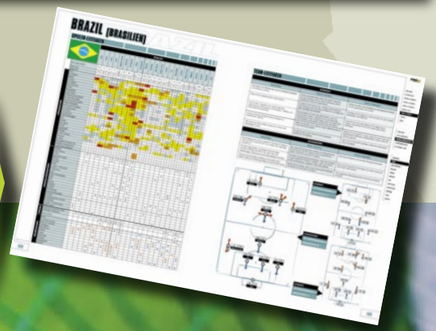
Tricks & geheime Aktionen (Seite 60): Wie das Trainer-Handbuch beginnt auch dieses Kapitel mit einer tabellarischen Übersicht sämtlicher Aktionen. Hier werden von den weltbesten Pro-Evo-Spielern undokumentierte Aktionen und Techniken enthüllt. Selbst erfahrene PES-Veteranen könnten bei der Ausführung dieser Expertentechniken erst einmal ins Straucheln geraten.



Taktik & Strategie (Seite 68): Falls Sie zu den zahlreichen Pro-Evo-Spielern zählen, die bislang von der Optionsvielfalt im Formationseinstellungen-Menü überfordert waren, dann hilft Ihnen dieses Kapitel. Hier werden sämtliche Features erklärt, von den bedeutsamen manuellen Strategien bis hin zur Erstellung einer individuellen Aufstellung. Außerdem erklären wir Ihnen, von welchen Faktoren die Performance der Spieler auf dem Platz abhängt – von der Wirkung der Spezialfähigkeiten über die Konditionspfeile bis hin zum Ausdauerverlust.

Meister-Liga (Seite 82): Ein leicht zugänglicher und gleichzeitig tiefgründiger Leitfaden für den zentralen Einspieler-Modus von PES6, der sogar eine umfangreiche Sammlung der besten Transfertipps bietet – von vielversprechenden, jungen Talenten bis hin zu Weltklassestars.

Teams & Spieler (Seite 100): Alles, was Sie über die besten Teams von PES6 wissen müssen, darunter 23 Vereins- und Nationalmannschaften und die Meister-Liga-Original-Teams. Dazu gibt es Aufstellungsempfehlungen, Tipps zu den jeweiligen Stärken und Schwächen sowie unglaublich detaillierte Spielertabellen, inklusive der individuellen Spezialaktionen. Dieses umfassende Kapitel bringt Ihr Verständnis von „Pro Evolution Soccer 6" auf ein ganz neues Niveau.



DIE BONUS-DVD

Nach dem Einlegen der Bonus-DVD in einen DVD-Player wählen Sie zuerst eine Sprachvariante aus. Anschließend stehen im Hauptmenü fünf Kategorien zur Auswahl: Trainer-Handbuch, Geheime Aktionen, Situationstraining, Die schönsten Tore und Interview. Weitere Informationen über die Features und die Struktur der DVD können Sie auf den Seiten 58-59 nachlesen.

Im **Trainer-Handbuch** werden sämtliche Aktionen aus dem gleichnamigen Kapitel dieses Buches vorgestellt. Sie können die DVD-Nummern in den Tabellen nutzen, um gezielt auf der DVD nach bestimmten Aktionen zu suchen. Jede Aktion wird zwei Mal gezeigt: erst in normalem Tempo und dann noch einmal in Zeitlupe. Dabei werden dann die entsprechenden Tastenkommandos (mit den Symbolen der Xbox 360- und PlayStation 2-Controller) eingeblendet. Möchten Sie eine ganz bestimmte Technik sehen, dann wählen Sie eine Kategorie und nutzen Sie die Kapiteltasten der Fernbedienung, um zur gewünschten Sektion zu springen.

Die Kategorie **Geheime Aktionen** ist genau wie das Trainer-Handbuch aufgebaut.

Im **Situationstraining** werden verschiedene Tutorials geboten, die Ihnen dabei helfen werden, Ihr PES6-Spiel auf vielfältige Art und Weise zu verbessern.

Die schönsten Tore ist eine Sammlung von Toren und außerordentlichen Aktionen, die während der Produktion entstanden sind. Viel Vergnügen!

Das **Interview** ist ein Gespräch mit dem Produzenten von „Pro Evolution Soccer", Shingo „Seabass" Takatsuka.

„PRO EVOLUTION SOCCER 6“: NEUE FEATURES

NEUE AKTIONEN

Wahrscheinlich können Sie es kaum erwarten, einige der neuen Tricks und Techniken von PES6 auszuprobieren. Da helfen wir natürlich gern weiter: Die folgende Tabelle enthält eine Auswahl der brandneuen Manöver sowie Seitenverweise zu den ausführlichen Beschreibungen im „Trainer-Handbuch“-Kapitel.

AKTION	INFORMATION	SIEHE SEITE
Der veränderte Seitschritt	Der „Seitschritt“ wird nicht mehr allein mit ✤ ausgeführt. Erfahrene Spieler werden bemerken, dass das vor PES5 gültige System wieder eingeführt wurde.	31
Langsames Dribbling	Das „mittlere“ Lauftempo wurde durch ein langsames Dribbling ersetzt, das eine Reihe neuer Einsatzmöglichkeiten bietet.	31
Hackentrick	Mit diesem neuen, situationsabhängigen Schuss können Sie überraschende Tore erzielen. Ein Schaubild im Abschnitt „Expertentipps: Schießen“ verdeutlicht, wie er ausgeführt wird.	42
V-Täuschung	Dieser sehenswerte Trick kombiniert das Manöver „Ball zurückrollen“ mit einer plötzlichen Drehung und einem schnellen Antritt.	51
Innen-außen-Trick	Diese neue Technik ist einer kleinen Gruppe von Spielern mit besonderem Ballgefühl vorbehalten. Wir enthüllen nicht nur, wie er funktioniert und wann er genutzt werden kann, sondern auch von *wem*.	52
Schnelles Antäuschen	Ärgern Sie Ihren Gegner durch ein schnelles Auftippen des Fußes.	53
Matthews-Finte	Mit diesem neuen Trick können Sie einen Gegner aus dem Stand exzellent ausspielen.	53
90°-Drehung	Eine abrupte Drehung, durch die Spieler mit formidabler Dribbel-Stärke (ab 90) einen Gegner ins Leere laufen lassen können.	53

NEUE GAMEPLAY-BALANCE

Wir haben den legendären Pro-Evo-Produzenten Shingo „Seabass“ Takatsuka gebeten, uns zu erläutern, was er und sein PES6-Team an der Spielweise der neuen Version verändert haben. Es würde Dutzende von Seiten kosten, jeden einzelnen Unterschied zwischen PES5 und PES6 separat aufzuführen, daher konzentrieren wir uns auf die relevanteren Entwicklungen. Wenn Sie Seabass „persönlich“ erleben wollen, haben Sie dazu die Gelegenheit – beim Interview auf der Bonus-DVD.

Weniger Fouls, mehr Spielfluss: „Eine der größten Veränderungen von PES5 zu PES6 betrifft den Schiedsrichter und seine Art, Fouls zu ahnden. Bei PES5 hat sich das Team vorgenommen, die Menge an Fouls in echten Partien akkurat zu simulieren. Wir erkannten, dass sich dies bei PES6 störend auf das Gameplay auswirken würde, daher gibt es diesmal weniger Unterbrechungen des Spiels.“

Ganz neue Torhüter-KI: „Wir haben uns intensiv mit der Torhüter-KI beschäftigt. Sie orientiert sich jetzt mehr am realen Geschehen. Die Keeper sind nun in bestimmten Bereichen stärker, aber in spezifischen Situationen immer noch authentisch schwach. Sie können nicht jeden Ball à la Superman retten. Der Grad der Fähigkeiten wirkt sich jetzt stärker auf das Verhalten aus. Sie werden den Unterschied zwischen einer Torwart-Leistung von 95 und beispielsweise 75 bemerken. Ein Torhüter auf 75er-Niveau ist anfälliger für Fehler und verpasst öfter mal einen Ball.“

Der Einfluss der WM auf PES6: „Als wir uns im Sommer die WM anschauten, sind uns gewisse grundlegende Unterschiede in der Spielweise bestimmter Teams aufgefallen. Wir haben die Game-Engine entsprechend angepasst. Ein Beispiel? Bei PES5 gab es keine großen Unterschiede beim Passspiel. Selbst ein schwaches Team konnte Pass, Pass, Pass, Pass spielen und dann aufs Tor schießen. Bei der Weltmeisterschaft konnte man jedoch beobachten, dass das Passspiel bei schwächeren Teams viel langsamer war, und dass sie mehr Schwierigkeiten hatten, Pässe zu kombinieren – besonders im Vergleich zu besseren Teams mit einer schnelleren, sichereren und flüssigeren Spielweise. Sie werden das sehen, wenn Sie PES6 spielen.“

Dribbling in PES6 und der Abschied vom „mittleren Sprint“: „Der Hauptgrund war, dass wir die R2-Taste [Xbox 360: Rechter Trigger; PC: Spezielle-Kontrollen-Taste]

zur „Ballannahme“-Taste machen wollten. Deshalb entfernten wir den mittleren Sprint von R2, weil das sonst für viele Spieler verwirrend gewesen wäre. Das bedeutet aber nicht, dass es den mittleren Sprint nicht mehr im Spiel gibt. Wenn Sie die Sprint-Taste gedrückt halten, werden Sie feststellen, dass die Spieler nicht mehr so schnell laufen wie in früheren PES-Spielen – de facto ist dies der mittlere Sprint. Es gibt aber auch Ausnahmen. Spieler wie zum Beispiel Ronaldinho oder Giuly, die in der Realität dafür berühmt sind, mit hohem Tempo dribbeln zu können, bewegen sich bei gedrückter Sprint-Taste immer noch sehr schnell.

Und wo ist der schnelle Sprint hin? Sie müssen die Sprint-Taste oder das Steuerkreuz in Laufrichtung triggern, damit ein Spieler mit dem Ball am Fuß sein höchstmögliches Tempo erreicht. Es gibt in der Welt des Fußballs keinen Spieler, der eine komplette Mannschaft regelmäßig allein mit seinen Dribbling-Künsten schlagen kann. Das haben wir jetzt realistischer umgesetzt. Bei einigen Ausnahmeathleten sieht das zwar etwas anders aus, aber die Mehrzahl der Spieler läuft mit dem Ball am Fuß realistisch langsamer als ein Gegner ohne Ball.“

Ein Geheimnis: „Es gibt ein verstecktes Spielerattribut namens „Cool“. Es wirkt sich nicht direkt auf das Gameplay aus, aber wenn ein Spieler dieses Merkmal besitzt, dann bleibt er auch nach einem Torerfolg und beim Torjubel cool.“

Spielerfähigkeiten und Toptalente: „Fähigkeitswerte ab 95 bezeichnen wir als ‚göttlich‘. Wir haben die Statistiken dahingehend überarbeitet, dass es jetzt weniger Spieler mit einem solchen Können gibt. Henry zum Beispiel ist etwas ganz Besonderes, er hat mehrere Werte in dieser Region, und Sie können zum Beispiel seine überlegene Beschleunigung oder Technik richtig bemerken. Die Philosophie dahinter ist, dass Werte von 95 oder mehr ein Weltklassetalent kennzeichnen. Da gibt es einen echten Sprung bei den Fähigkeiten. Aber wie im richtigen Leben kommt das eben nur bei sehr wenigen Athleten vor.“

WEITERE BEISPIELSEITEN FINDEN SIE AUF WWW.PIGGYBACKINTERACTIVE.COM

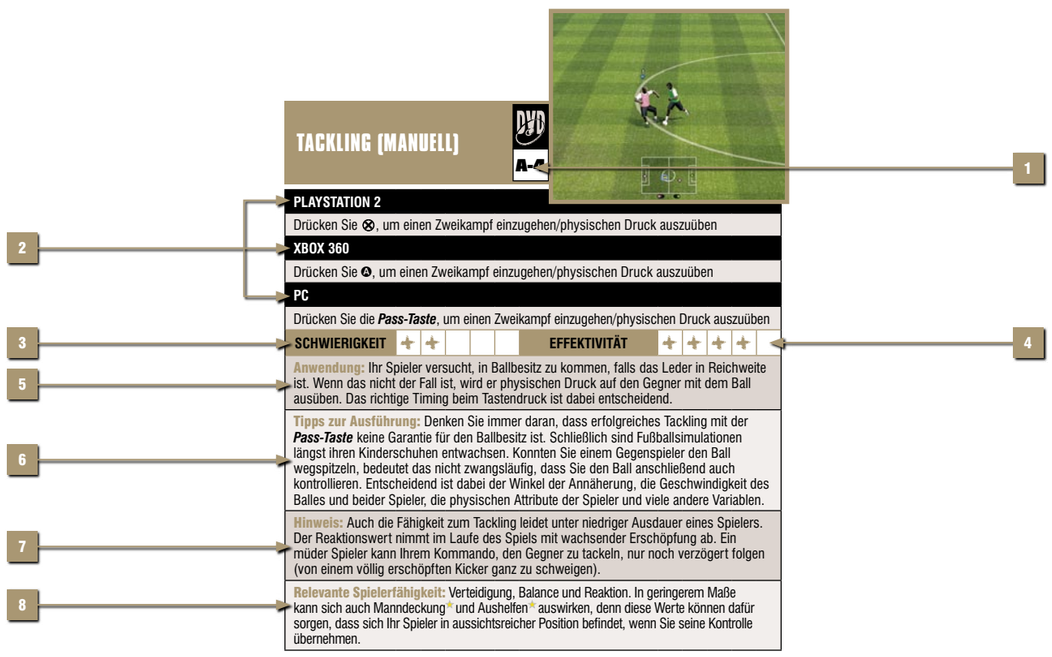
EINLEITUNG

In diesem Kapitel stellen wir alle wichtigen Aktionen von PES6 vor – zusätzliche Spezialtechniken für Experten werden im Kapitel „Tricks & geheime Aktionen“ ab Seite 60 beschrieben. Zur leichteren Orientierung haben wir die unterschiedlichen Fähigkeiten in verschiedene Kategorien unterteilt. Die DVD ist eine Ergänzung zu diesem Kapitel: Dort können Sie die Techniken in Aktion sehen und sich dadurch zusätzliche Informationen holen, bevor Sie die neu gelernten Fähigkeiten schließlich auf dem Platz umsetzen.

Obwohl dieses Buch darauf ausgerichtet ist, die Fähigkeiten erfahrener Pro-Evo-Spieler noch weiter zu optimieren, haben wir auch sehr viel Wert darauf gelegt, dass Newcomer die Grundlagen und allgemeinen Features kennenlernen. Daher wird auch die Beschreibung der PES-Standards von hilfreichen Tipps und Hinweisen begleitet. Ein gewisses Maß an allgemeinem Fußballwissen wird allerdings vorausgesetzt. Wenn Sie mit Fachbegriffen wie „Körpertäuschung“, „Tunneln“ oder „Pressing“ nichts anfangen können, ziehen Sie die Internet-Suchmaschine Ihrer Wahl zu Rate oder schauen Sie sich die detaillierten Videoausführungen auf der DVD an.

PES6 ist im „Grunde seines Herzens“ eine Simulation: Es geht um Physik, künstliche Intelligenz und quasi auch um die Muskeln und Sehnen der Athleten. Aufgrund der Komplexität können selbst Seabass und sein Pro-Evo-Entwicklerteam nur darüber spekulieren, was sich in bestimmten Spielsituationen ereignen wird. Daher gibt es auch keine große vereinheitlichte Theorie, wie Sie PES6 „schlagen“ und jedes Match mit mehreren Toren Differenz gewinnen können – nach diesem Prinzip funktioniert das Spiel einfach nicht. Deshalb bieten wir Ihnen hier ein ganzes Kapitel voller Tipps, Taktiken, Tricks und Techniken, die Ihr persönliches Pro-Evo-Spiel enorm verbessern werden. Selbst wenn Sie Ihre Spielweise für nahezu vollendet halten – auf den folgenden 44 Seiten werden Sie noch eine ganze Menge lernen.

Zur optimalen Benutzerführung sind die Informationen in diesem Kapitel in Form von Tabellen aufgearbeitet, deren grundlegende Inhalte durch das folgende Schaubild erklärt werden.



1 **DVD-Referenznummer:** Das Kürzel weist Ihnen den Weg zum entsprechenden Menü der Begleit-DVD.

2 **Tastenbelegung:** Die Ausführung der Aktion auf PlayStation 2, Xbox 360 und PC.

3 **Schwierigkeit:** Verdeutlicht, wie schwierig die technische Ausführung der Aktion ist (hinsichtlich der Tastenkombination und des erforderlichen Timings).

4 **Effektivität:** Ein allgemeiner Maßstab dafür, wie nützlich der Einsatz der Aktion im Spiel ist. Im Einzelfall hängt der Nutzen natürlich stark von den individuellen Umständen sowie der Tatsache, ob es sich um ein Solospieler- („SP“) oder Mehrspieler-Match („MP“) handelt, ab.

5 **Anwendung:** Eine allgemeine Beschreibung der Aktion, Technik oder Funktion.

6 **Tipps zur Ausführung:** Hinweise, die Ihnen dabei helfen, die Aktion erfolgreich einzusetzen.

7 **Hinweis**: Zusätzliche Tipps und Taktiken – zum Beispiel, unter welchen Umständen eine Aktion besonders effektiv ist, oder wie sie mit anderen Techniken wirkungsvoll kombiniert werden kann.

8 **Relevante Spielerfähigkeit:** Die Fähigkeiten und Spezialfähigkeiten der Spieler, die für die Ausführung dieser Aktion von Bedeutung sind.

AKTIONSÜBERSICHT

Der folgende Index bietet einen praktischen Überblick über sämtliche Aktionen, die in diesem Kapitel erläutert werden. Es werden jeweils die Tastenkombinationen für PlayStation 2, Xbox 360 und die PC-Version genannt. Die Seitenverweise helfen Ihnen beim schnellen und gezielten Nachschlagen der ausführlichen Beschreibungen.

KATEGORIE	AKTION	PLAYSTATION 2	XBOX 360	PC	SEITE	DVD
Verteidigung	Spielerwahl	L1	LB	***Spielerwechsel-Taste***	23	A-1
Verteidigung	Sprint	R1 + ✥	RB + ✥	***Sprint-Taste*** + ✥	23	A-2
Verteidigung	Tackling/Druck ausüben (automatisch)	Halten Sie ⊗ gedrückt, damit sich Ihr Spieler dem Gegner nähert und auf ihn Druck ausübt bzw. versucht, diesen zu tackeln	Halten Sie Ⓐ gedrückt, damit sich Ihr Spieler dem Gegner nähert und auf ihn Druck ausübt bzw. versucht, diesen zu tackeln	Halten Sie die ***Pass-Taste*** gedrückt, damit sich Ihr Spieler dem Gegner nähert und auf ihn Druck ausübt bzw. versucht, diesen zu tackeln	24	A-3
Verteidigung	Tackling (manuell)	Drücken Sie ⊗, um einen Zweikampf einzugehen/physischen Druck auszuüben	Drücken Sie Ⓐ, um einen Zweikampf einzugehen/physischen Druck auszuüben	Drücken Sie die ***Pass-Taste***, um einen Zweikampf einzugehen/physischen Druck auszuüben	24	A-4
Verteidigung	Einen Spieler zu Hilfe rufen	□ halten	✕ halten	***Schuss-Taste*** halten	24	A-5
Verteidigung	Grätsche	○	Ⓑ	***Langer-Pass-Taste***	24	A-6
Verteidigung	Ball klären (per Schuss)	Drücken Sie □, während Sie im Ballbesitz sind oder unmittelbar bevor der Ball Ihren Spieler erreicht (nur in der eigenen Hälfte)	Drücken Sie ✕, während Sie im Ballbesitz sind oder unmittelbar bevor der Ball Ihren Spieler erreicht (nur in der eigenen Hälfte)	Drücken Sie die ***Schuss-Taste***, während Sie im Ballbesitz sind oder unmittelbar bevor der Ball Ihren Spieler erreicht (nur in der eigenen Hälfte)	25	A-7
Verteidigung	Ball klären (per Kopf)	Drücken Sie □, während sich der Ball in der Luft befindet (nur in der eigenen Hälfte)	Drücken Sie ✕, während sich der Ball in der Luft befindet (nur in der eigenen Hälfte)	Drücken Sie die ***Schuss-Taste***, während sich der Ball in der Luft befindet (nur in der eigenen Hälfte)	25	A-8
Verteidigung	Bewacherhaltung	Nutzen Sie allein ✥, wenn sich Ihr Spieler nah beim ballführenden Gegner befindet	Nutzen Sie allein ✥, wenn sich Ihr Spieler nah beim ballführenden Gegner befindet	Nutzen Sie allein ✥, wenn sich Ihr Spieler nah beim ballführenden Gegner befindet	25	A-9
Verteidigung: Torwart	Torwart aus dem Tor herausstürmen lassen	△ halten	Ⓨ halten	***Tödlicher-Pass-Taste*** halten	27	B-1
Verteidigung: Torwart	Direkte Torwartkontrolle	Halten Sie L1 + △	Halten Sie LB +Ⓨ	Halten Sie ***Spielerwechsel-Taste*** + ***Tödlicher-Pass-Taste***	27	B-2
Verteidigung: Torwart	Abschlag	○ oder □ + ✥	Ⓑ oder ✕ + ✥	***Langer-Pass-Taste*** oder ***Schuss-Taste*** + ✥	27	B-3
Verteidigung: Torwart	Abwurf	⊗ + ✥	Ⓐ + ✥	***Pass-Taste*** + ✥	27	B-4
Verteidigung: Torwart	Ball fallen lassen	Lassen Sie ✥ los, drücken Sie dann R1	Lassen Sie ✥ los, drücken Sie dann RB	Lassen Sie ✥ los, drücken Sie dann die ***Sprint-Taste***	28	B-5
Verteidigung: Torwart	Abstoß (langer Pass)	○	Ⓑ	***Langer-Pass-Taste***	28	B-6
Verteidigung: Torwart	Abstoß (kurzer Pass)	⊗	Ⓐ	***Pass-Taste***	28	B-7
Ballannahme	Ball annehmen	✥	✥	✥	29	C-1
Ballannahme	Ball hoch annehmen	Halten Sie R1 und, falls nötig, ✥, während Ihr Spieler einen hohen Pass annimmt	Halten Sie RB und, falls nötig, ✥, während Ihr Spieler einen hohen Pass annimmt	Halten Sie die ***Sprint-Taste*** und, falls nötig, ✥, während Ihr Spieler einen hohen Pass annimmt	29	C-2
Ballannahme	Ball annehmen und vorlegen	Halten Sie R1 + ✥, während Ihr Spieler den Ball annimmt	Halten Sie RB + ✥, während Ihr Spieler den Ball annimmt	Halten Sie die ***Sprint-Taste*** + ✥, während Ihr Spieler den Ball annimmt	29	C-3
Ballannahme	Ball stoppen und drehen	Drücken Sie R2 + ✥, während Ihr Spieler den Ball annimmt	Drücken Sie RT + ✥, während Ihr Spieler den Ball annimmt	Drücken Sie die ***Spezielle-Kontrollen-Taste*** ✥, während Ihr Spieler den Ball annimmt	29	C-4
Ballannahme	Ball stoppen und Spieler zum Tor ausrichten	R2 halten	RT halten	***Spezielle-Kontrollen-Taste*** halten	30	C-5
Ballannahme	Drehen und einem nahenden Pass folgen	Drücken Sie R1 + ✥ in Richtung der Ballbewegung	Drücken Sie RB + ✥ in Richtung der Ballbewegung	Drücken Sie die ***Sprint-Taste*** + ✥ in Richtung der Ballbewegung	30	C-6
Ballannahme	Ball abschirmen	Lassen Sie ✥ los	Lassen Sie ✥ los	Lassen Sie ✥ los	30	C-7
Dribbling-Grundlagen	Ball dribbeln	✥	✥	✥	31	D-1
Dribbling-Grundlagen	Seitschritt	R2 + ✥ im rechten Winkel zur Laufrichtung Ihres Spielers	RT + ✥ im rechten Winkel zur Laufrichtung Ihres Spielers	***Spezielle-Kontrollen-Taste*** + ✥ im rechten Winkel zur Laufrichtung Ihres Spielers	31	D-2
Dribbling-Grundlagen	Langsames Dribbling 1	Halten Sie ✥ und R2 während des Dribblings	Halten Sie ✥ und RT während des Dribblings	Halten Sie ✥ und die ***Spezielle-Kontrollen-Taste*** während des Dribblings	31	D-3
Dribbling-Grundlagen	Langsames Dribbling 2	Lassen Sie ✥ während des Dribblings los	Lassen Sie ✥ während des Dribblings los	Lassen Sie ✥ während des Dribblings los	31	D-4
Dribbling-Grundlagen	Sprint	✥ + R1	✥ + RB	✥ + ***Sprint-Taste***	32	D-5
Dribbling-Grundlagen	Sprint: Ball weiter vorlegen	Drücken Sie während des Sprints ✥ zwei Mal in Laufrichtung, oder tippen Sie mehrmals schnell R1	Drücken Sie während des Sprints ✥ zwei Mal in Laufrichtung, oder tippen Sie mehrmals schnell RB	Drücken Sie während des Sprints ✥ zwei Mal in Laufrichtung, oder tippen Sie mehrmals schnell die ***Sprint-Taste***	32	D-6

EINLEITUNG
SO SPIELEN SIE
TRAINER-HANDBUCH
TRICKS & AKTIONEN
TAKTIK & STRATEGIE
MEISTER-LIGA
TEAMS & SPIELER
EXTRAS
INDEX

WEITERE BEISPIELSEITEN FINDEN SIE AUF WWW.PIGGYBACKINTERACTIVE.COM

LUPFER 2

DVD G-4

PLAYSTATION 2

Ⓔ + ✥, R1, wenn die Schussanzeige erscheint

XBOX 360

Ⓧ + ✥, RB, wenn die Schussanzeige erscheint

PC

Schuss-Taste + ✥, ***Sprint-Taste***, wenn die Schussanzeige erscheint

SCHWIERIGKEIT ✚✚✚✚ **EFFEKTIVITÄT** ✚✚✚

Anwendung: Dieser Lupfer ist deutlich flacher und schneller als der Lupfer 1. Praktischerweise lassen sich Torhüter mit dieser Technik hervorragend täuschen, da die Ausholbewegung derjenigen für einen normalen Schuss verblüffend ähnlich sieht.

Tipps zur Ausführung: Das Timing beim Drücken der ***Sprint-Taste*** ist entscheidend: Kommt der Tastendruck zu spät, wird Ihr Spieler normal abziehen. Dies kann speziell bei Spielern mit einer sehr hohen Beweglichkeitsfähigkeit problematisch sein, da sie Schüsse wesentlich schneller ausführen als andere Spieler. In diesem Fall haben Sie nur sehr wenig Zeit, um die ***Sprint-Taste*** zu drücken.

Hinweis: Wenn Sie im Tastenbelegungs-Menü Typ 2 für den Lupfer 2 auswählen, können Sie diese Technik auch ausführen, indem Sie mehrmals sehr schnell hintereinander die ***Schuss-Taste*** antippen.

Relevante Spielerfähigkeit: Technik, Sturm, Balance, Beweglichkeit, Schussgenauigkeit, Schusskraft, Schusstechnik, Treffen*, 1-gegen-1-Trefferquote*

VOLLEYSCHUSS UND KOPFBALL

DVD G-5

PLAYSTATION 2

✥ + Ⓔ, kurz bevor der Ball den Spieler erreicht

XBOX 360

✥ + Ⓧ, kurz bevor der Ball den Spieler erreicht

PC

✥ + ***Schuss-Taste***, kurz bevor der Ball den Spieler erreicht

SCHWIERIGKEIT ✚ bis ✚✚✚✚✚ **EFFEKTIVITÄT** ✚ bis ✚✚✚✚✚

Anwendung: Es gibt viele verschiedene Arten situationsabhängiger Schüsse und Kopfbälle, die Ihre Spieler nach Eckbällen, Flanken, langen Pässen und Freistößen ausführen können. Die meisten davon werden sofort (ohne Schussanzeige) ausgeführt. Welche Aktion ausgeführt wird, hängt von diversen Faktoren ab, zum Beispiel: Tempo und Höhe des Zuspiels, Position und Geschwindigkeit des Spielers, Nähe eines Bewachers und vieles mehr. Auf Seite 43 wird anschaulich gezeigt, wann welche Variante wahrscheinlich ist.

Tipps zur Ausführung: Bei Volleyabnahmen und Kopfbällen erscheint nur selten eine Schussanzeige (und wenn sie erscheint, hat sie nur einen geringen Einfluss auf den Schuss). Viel wichtiger ist das Timing Ihres Tastendrucks und die Richtung, die Sie mit dem ✥ vorgeben. Beim Tastendruck ist normalerweise ein kurzes Antippen, bevor Ihr Kicker den Ball volley spielt, ideal. Gleichermaßen bedeutsam ist die Position Ihres Spielers in Relation zum Ball und zum Tor. Wenn der Ball über Kopfhöhe auf den Spieler zufliegt, wird er hochspringen und zum Kopfball ansetzen. Erreicht der Ball den Spieler auf einer Höhe zwischen Brust und Taille, stehen die Chancen gut für einen Seitfallzieher oder gebückten Kopfball. Tiefere Bälle führen eher zu einem Volleyschuss oder Flugkopfball.

Hinweis: Wenn Sie den Spieler mit Hilfe der ***Spezielle-Kontrollen-Taste*** bewegen, bevor der Ball ihn erreicht (siehe „Bewegung ohne Ball", Seite 49), können Sie die Art der Volleyannahme manuell beeinflussen.

Relevante Spielerfähigkeit: Technik, Sturm, Balance, Beweglichkeit, Schussgenauigkeit, Schusskraft, Schusstechnik, Effet, Treffen*, 1-gegen-1-Trefferquote*, Mittlere Schussdistanz*, Direktspiel*

EXPERTENTIPPS: SCHIESSEN

Zielen

Aufgrund der Vielzahl von Faktoren, die einen Torschuss beeinflussen, ist es nahezu unmöglich, exakte Anweisungen zu geben, wann, wo und wie zu schießen ist. Grundsätzlich lässt sich jedoch sagen, dass es der Schusskraft und der Genauigkeit enorm zugute kommt, wenn Ihr Spieler etwas „Anlauf" vor dem Schuss hat – zum Beispiel, indem er sich den Ball beim Sprinten weiter vorlegt, oder nach einer anderen Variante von Dribbling-Techniken oder Tricks.

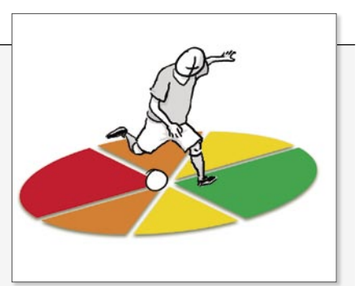
Rabona-Schuss

*Sollten Sie sich wundern, wo der kontextsensitive Rabona-Schuss verblieben ist, bleiben Sie ruhig, denn er wurde nicht aus dem Spiel entfernt. In PES6 kann er allerdings nur noch von Spielern mit einem „Genauigkeit schwacher Fuß"-Wert von 3 oder weniger sowie einem Technik-Wert von mindestens 90 ausgeführt werden. In diese Kategorie fallen in PES6 nur zwei Spieler: Rivaldo von Olympiacos Piraeus und die Nummer 10 von „Classic"-Argentinien, Malgani. Um diesen Schuss auszuführen, müssen Sie mit einem dieser beiden Spieler parallel zum gegnerischen Tor laufen, während sich sein starker Fuß auf der Seite des Tores befindet. Wenn Sie nun auf Höhe des Tores die **Schuss-Taste** drücken, wird Ihr Spieler den Rabona-Schuss ausführen, indem er seine Beine kreuzt und mit seinem starken Fuß hinter seinem schwachen Fuß auf das Tor schießt.*

Position

Genau wie beim Passspiel ist ein Spieler (in der Regel) auch bei Schüssen am effektivsten, wenn er in Blickrichtung schießt. Je größer der Winkel zwischen Ziel und Blickrichtung ausfällt, desto schwächer und ungenauer wird er den Schuss abgeben. Je besser seine Werte bei Schussgenauigkeit, Schusskraft und Schusstechnik sind (und er möglichst auch die Treffen-Spezialfähigkeit hat), desto präziser kann ein Spieler schießen, wenn er zum Beispiel parallel zum Tor laufend den Abschluss sucht.

Steht ein Spieler bei einem Schuss gar mit dem Rücken zum gegnerischen Tor, ist die Trefferwahrscheinlichkeit erheblich reduziert. Wie im realen Fußball wird bei anspruchsvollen Schüssen aus der Drehung – auch aus kurzer Distanz – der Ball in der Regel nicht optimal getroffen, so dass daraus oft harmlose Schüsschen in die Hände des Torhüters resultieren. Spieler mit der Spezialfähigkeit „Treffen" sind deutlich besser bei Schüssen aus der Drehung, aber nur innerhalb des Strafraums. Distanzschüsse mit dem Rücken zum Tor sind daher fast immer reine Zeit- und Ballbesitzverschwendung.



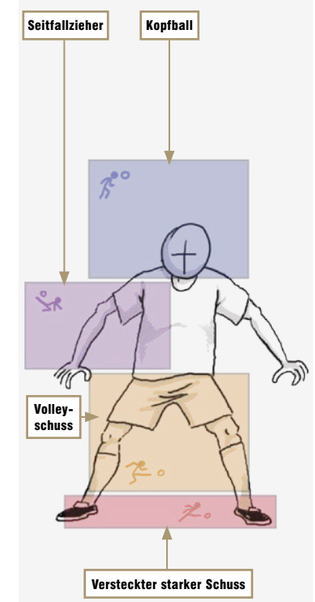
Volleyschuss und Kopfball

Die Art des Ballkontaktes hängt bei dieser Schussvariante sowohl von der Position und Blickrichtung des Spielers, als auch von der Geschwindigkeit und der Höhe des Zuspiels ab. Das Schaubild verdeutlicht, in welcher Situation eine bestimmte Technik voraussichtlich angewandt wird.

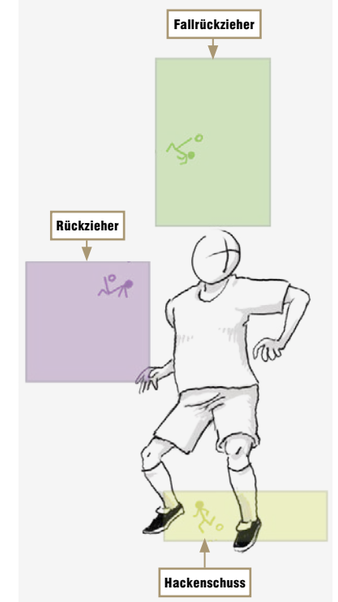
*Während eine Flanke oder ein langer Pass auf den Spieler zufliegen, können Sie durch kleine Veränderungen seiner Position mit Hilfe der **Spezielle-Kontrollen-Taste** (siehe „Bewegung ohne Ball", Seite 49) die Art der Volleyannahme manuell beeinflussen. Dies ist allerdings eine Expertentechnik: Mangelt es Ihnen an Erfahrung, können Sie den Spieler versehentlich außer Reichweite bewegen, oder einem Verteidiger die Gelegenheit zu einem Befreiungsschlag geben.*

Spieler (in Bewegung)

Spieler (im Stand)



Mit dem Rücken zum Tor

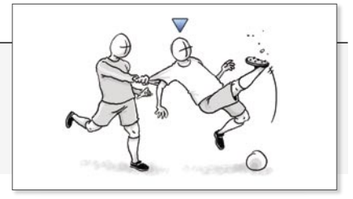


Spielfuß

Ein weiterer Faktor, den Sie bei Schüssen berücksichtigen müssen, ist der starke Fuß Ihres Spielers sowie seine Werte „Genauigkeit schwacher Fuß" und „Häufigkeit schwacher Fuß". Im Eifer des Gefechts werden selbst absolute Pro-Evo-Profis nicht immer die Zeit haben, ihrem aktiven Spieler den Ball auf seinen starken Spielfuß zu legen. Aus diesem Grund sollten Sie mit Ihrer Lieblingsmannschaft ein paar Stunden auf dem Trainingsplatz verbringen, um die individuellen Stärken und Schwächen Ihrer Spieler und ihrer Füße instinktiv zu erfassen. Üben Sie mit jedem Ihrer Spieler Schüsse aus diversen Winkeln und Distanzen und beobachten Sie die Unterschiede der jeweiligen Schussseite. Ein Spieler mit hoher „Genauigkeit schwacher Fuß" und „Häufigkeit schwacher Fuß" wird rechts wie links vergleichbar gut zum Abschluss kommen, während ein Spieler ohne diese Fähigkeiten um jeden Preis seinen starken Fuß benutzen wird. Verfügt ein Spieler mit einem schwachen Fuß über die Spezialfähigkeit Außenrist, kann er den Ball auch mit der Außenseite seines starken Fußes treten.

Physischer Druck

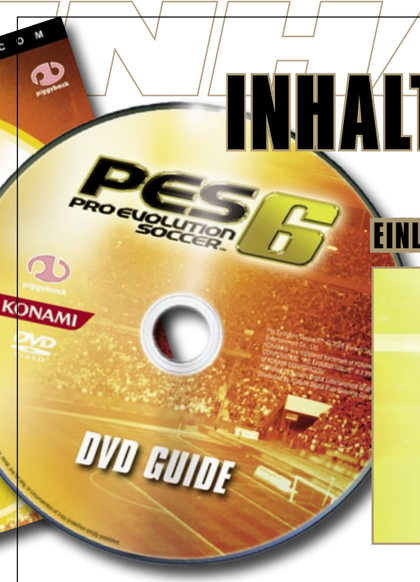
Befindet sich ein Verteidiger in unmittelbarer Nähe zu Ihrem Spieler, wird die mögliche Stärke und Genauigkeit eines Schusses reduziert. Wie stark sich dieser Umstand auswirkt, hängt vor allem von seinem Schusstechnik-Wert ab, aber auch von Balance und Sturm. Verfügt Ihr aktiver Spieler über eine geringe Schusstechnik, versuchen Sie besser, dem Bewacher vor dem Schuss zu entgehen, oder Sie passen den Ball zu einem Mitspieler.



EINLEITUNG
SO SPIELEN SIE
TRAINER-HANDBUCH
TRICKS & AKTIONEN
TAKTIK & STRATEGIE
MEISTER-LIGA
TEAMS & SPIELER
EXTRAS
INDEX

EINLEITUNG
ÜBERSICHT
VERTEIDIGUNG
VERTEIDIGUNG: TORWART
BALLANNAHME
DRIBBLING
PASSEN
FLANKEN
SCHIESSEN
ECKBALL
FREISTOSS
FREISTOSS: VERTEIDIGUNG
EINWURF
ELFMETER
BEWEGUNG OHNE BALL
TRICKS
STRATEGIE
FESTGELEGTER CURSOR
SCHIRIS & EREIGNISSE

INHALT DER BONUS-DVD



EINLEITUNG

Ein Bild sagt bekanntlich mehr als tausend Worte, und deshalb ist die Bonus-DVD der beste Lehrmeister, den Sie sich für Ihr Fußballtraining wünschen können. Mit über 100 Minuten Spielszenen – und zusätzlichen Extras – ist sie eine alles umfassende visuelle Ergänzung zu dem Expertenbuch, das Sie vor sich sehen.

TRAINER-HANDBUCH

Dieses Kapitel ist darauf ausgerichtet, alle Aktionen und Gameplay-Konzepte von PES6 in klarer und präziser Form zu erklären. Dennoch kann es oftmals etwas kompliziert sein, die situationsabhängigen Tastenbefehle richtig zu interpretieren (vom effektiven Einsatz im Spiel ganz zu schweigen). Hier ist die Bonus-DVD mehr wert als ein zwölfter Mann auf dem Platz. Sie können auf der DVD alle Standardmanöver und Tricks von PES6 in Aktion sehen und anhand der PlayStation 2- und Xbox 360-Controller auf der linken Seite des Bildes erkennen, welche Tasten bei der Ausführung gedrückt werden müssen – inklusive des richtigen Timings. Jede Aktion wird noch einmal als Zeitlupenwiederholung gezeigt, und mit Hilfe der DVD-Funktionen können Sie die Spielszenen in der von Ihnen gewünschten Reihenfolge und Geschwindigkeit studieren.

GEHEIME TRICKS

In dieser Kategorie der DVD werden die Techniken aus dem Kapitel Tricks & geheime Aktionen vorgeführt. Dabei wird die gleiche Struktur wie beim Trainer-Handbuch verwendet. Trotz der DVD-Unterstützung könnte Ihnen die Schwierigkeit der Ausführung dieser Manöver recht extrem vorkommen. Daher sollten Sie sich die Demonstrationen mehrfach anschauen, bis Sie das richtige Timing verinnerlicht haben.

SITUATIONSTRAINING

Das Situationstraining ist als begleitende Hilfestellung für die Informationen aus dem Trainer-Handbuch und aus der Geheime-Tricks-Rubrik gedacht. Hier wird gezeigt, wie eine Reihe von Tricks und Techniken in der Praxis zum Einsatz kommen. Wir haben zehn Spielsituationen ausgewählt, die bei PES6 häufig auftreten, und zeigen Ihnen jeweils fünf „Lösungen“ für jede Situation. Dabei beginnen wir zunächst mit der einfachsten Variante und arbeiten uns dann vor zu den komplizierten (aber stylischen) Möglichkeiten, die Lage zu meistern. Durch diese Videos erhalten Sie ein tieferes Verständnis davon, wie effektiv bestimmte Aktionen sein können – von der Superkontrolle bis zur Verwertung von Flanken oder dem Stoppen eines Angreifers.

Achten Sie beim Betrachten der Situationen auf die eingeblendeten Verweise zum Trainer-Handbuch und zu den geheimen Tricks (wie z. B. A-1, N-19). Sie zeigen an, wo Sie auf der DVD Erklärungen der verwendeten Techniken finden, und an welcher Stelle des Buches Sie ausführliche Beschreibungen und weiterführende Informationen zur Verbesserung Ihrer Spielweise finden werden.

Betrachten wir die zehn Szenarios aus dem Situationstraining im Einzelnen ...

Ballannahme aus dem Stand

In dieser Situation kann der stationäre Spieler einen Pass sicher annehmen oder seinen Gegner mit technischer Finesse ausspielen.

C-4:	Ball stoppen und drehen
C-6:	Drehen und einem nahenden Pass folgen
N-1:	Ball durchlassen
N-21:	Schuss antäuschen 1
R-3:	Geheime Ballannahme

Doppelpass-Variationen

Wenn Sie einen Doppelpass einleiten und der erste Spieler lossprintet, stehen Ihnen eine Reihe von Möglichkeiten offen. Sie können den Doppelpass natürlich zu Ende spielen, aber auch andere Mitglieder des Teams einbeziehen …

E-13:	Doppelpass
E-14:	Doppelpass mit hohem Zuspiel
N-6:	Ball zurückrollen
Doppelpass:	Kombination mit 3 Spielern
Doppelpass:	Kombination mit 4 Spielern

1-gegen-1 mit laufendem Angreifer

Wenn Sie auf einen Gegner zulaufen, können Sie die folgenden Techniken einsetzen, um ihn elegant und effektiv zu passieren. Die Spielerfähigkeiten Beschleunigung, Dribbling-Geschwindigkeit und Dribbel-Stärke sind dabei von großer Bedeutung.

D-2:	Seitschritt
N-5:	Schnelle Drehung
N-8:	Marseille-Roulette
R-4:	Diagonaler Sprint
R-5:	Übersteiger zum diagonalen Sprint

1-gegen-1 mit einem Verteidiger

Verteidigen kann bei PES6 eine schwere Aufgabe sein: Sie müssen jederzeit voll konzentriert sein und die verschiedenen Techniken kennen, mit denen Sie Angriffe unterbrechen können. Hier werden einige Wege gezeigt, auf denen Sie den Vormarsch des Gegners stoppen können.

A-3:	Tackling/Druck ausüben (automatisch)
A-4, A-5:	Tackling (manuell), Einen Spieler zu Hilfe rufen
A-6:	Grätsche
A-9:	Bewacher-Haltung
S-2:	Bodycheck

Flanken

Das Flankenspiel bietet mehr Variationen, als viele Pro-Evo-Spieler vermuten. In diesem Abschnitt verraten wir, welche Manöver besonders effektiv sein können – und *wann* sie zum Einsatz kommen sollten.

E-1:	Kurzer flacher Pass
E-17:	Manueller hoher Pass
F-2:	Mittlere Flanke
F-3:	Hohe Flanke
Q-1:	Spezielle flache Flanke

Ballannahme aus dem Lauf

Wenn sich Ihr Spieler, der einen Pass empfängt, in Bewegung befindet, haben Sie andere Möglichkeiten. Möchten Sie den Ball annehmen, oder seine Flugbahn durch geschickten Einsatz der überaus nützlichen Superkontrolle verändern?

C-3:	Ball annehmen und vorlegen
C-5:	Ball stoppen und Spieler zum Tor ausrichten
M-1:	Superkontrolle
Q-4:	Ball durchlassen/überspringen
S-1:	„La Ginola“

1-gegen-1 mit stehendem Angreifer

Es gibt bei PES6 viele verschiedene Varianten, um einen Gegner aus dem Stand auszuspielen. Wir zeigen Ihnen hier eine Auswahl. Je nach Ihren spielerischen Fähigkeiten haben Sie auch noch andere Möglichkeiten.

N-7:	V-Täuschung
N-14:	Matthews-Finte
N-23:	Ball lupfen
N-12, N-3:	Körpertäuschung aus dem Stand, Stop & Play
Q-6:	Angetäuschte Drehung 2

1-gegen-1 gegen den Torwart

Unabhängig von den Fähigkeiten des jeweiligen Torhüters hat der angreifende Spieler in Eins-gegen-eins-Situationen immer zahlreiche Aktionsmöglichkeiten.

G-4:	Lupfer 2
N-21:	Schuss antäuschen 1
N-23:	Ball lupfen
N-27:	Schuss/Pass abbrechen
R-1, R-7:	Unmittelbarer schräger Sprint, Versteckter Pass

Flügelspiel

Alle guten Pro-Evo-Spieler wissen, wie wichtig es ist, den Flügelspielern möglichst wenig Raum zu lassen. Die folgenden Techniken erweisen sich als nützlich, wenn Sie als Angreifer genügend Raum für punktgenaue Flanken oder gezielte Pässe herausspielen wollen.

D-9:	Schnell stoppen und Spieler zum Tor ausrichten
N-2:	Hackentrick-Drehung
D-3, N-10:	Langsames Dribbling 1, Beidfüßiges Antäuschen
N-19:	Übersteiger zum Sprint
N-27:	Schuss/Pass abbrechen

Verwertung von Flanken

Wenn Ihr Spieler eine Flanke empfängt, ist er nicht unbedingt gezwungen, aufs Tor zu schießen oder zu köpfen. Manchmal können sich durch den Einsatz anderer Techniken weitaus bessere (oder spektakulärere) Torchancen ergeben.

G-5:	Volleyschuss und Kopfball
C-2, G-5:	Ball hoch annehmen, Volleyschuss und Kopfball
E-4:	Kopfball (Pass)
E-8:	Direkter langer Pass
M-2, G-5:	Spielerkontrolle (Ball in der Luft), Volleyschuss und Kopfball

TRAUMTORE

Während der Produktion von Buch und DVD hat Piggybacks „Pro Evolution Soccer 6“-Team buchstäblich Tausende von Toren geschossen. Sie können einige davon in dieser zehnminütigen Traumtore-Sammlung betrachten – und sich vielleicht davon inspirieren lassen.

INTERVIEW

In diesem Abschnitt können Sie sich ein Interview mit dem legendären PES-Produzenten Shingo „Seabass“ Takatsuka anschauen. Er gewährt Ihnen einen Einblick in die Entwicklung von PES6, die Zukunft der Serie auf Next-Generation-Konsolen und den Einfluss der Weltmeisterschaft 2006 auf das Pro-Evo-Team.

EINLEITUNG
SO SPIELEN SIE
TRAINER-HANDBUCH
TRICKS & AKTIONEN
TAKTIK & STRATEGIE
MEISTER-LIGA
TEAMS UND SPIELER
EXTRAS
INDEX

EINLEITUNG
ÜBERSICHT
VERTEIDIGUNG
VERTEIDIGUNG: TORWART
BALLANNAHME
DRIBBLING
PASSEN
FLANKEN
SCHIESSEN
ECKBALL
FREISTOSS
FREISTOSS: VERTEIDIGUNG
EINWURF
ELFMETER
BEWEGUNG OHNE BALL
TRICKS
STRATEGIE
FESTGELEGTER CURSOR
SCHIRIS & EREIGNISSE
INHALT DER BONUS-DVD

TRANSFERTIPPS

- Als Faustregel können Sie davon ausgehen: Je höher das Gehalt eines Spielers ist, desto geringer ist seine Ambition, einem Verein mit niedrigem Rang den Zuschlag zu erteilen.
- Die Klub-Rangliste ist vor allen Dingen dazu da, um zu verhindern, dass Sie in den ersten zwei oder drei Jahren zu viele hochkarätige Stars verpflichten können. Selbst wenn Sie auf Anhieb das Double (Liga- und Pokalsieg) schaffen, wird Ihr Verein auf der Rangliste trotzdem noch relativ weit unten stehen. Keine Sorge, das wird sich bald ändern – spätestens mit der Teilnahme an den Europäischen Wettbewerben.
- Ein Vertragsabschluss mit Starspielern ist für einen Verein der 2. Division zwar nicht völlig unmöglich, aber doch sehr unwahrscheinlich. Ein Stammspieler der größeren Meister-Liga-Teams hat normalerweise kein Interesse daran, zu einem Zweitligaverein zu wechseln. Seine Kollegen hingegen, die nur auf der Bank sitzen, könnten durchaus eine Transfermotivation von einem oder zwei Sternen an den Tag legen.
- Nutzen Sie die Option „Zur Liste hinzufügen", um einen Transferkandidaten in die Liste aufzunehmen. Sollte er Ihr ursprüngliches Angebot ablehnen, müssen Sie ihn danach nicht noch einmal mit Hilfe der Suchfunktion ausfindig machen.
- Der Tausch von Spielern über den Menüpunkt „Transferverhandlungen eröffnen" ist nur möglich, wenn der Vertrag eines Spielers mindestens noch sechs Monate läuft, und er für ein Team in einer der vier aktiven Ligen spielt. Ein solcher Tausch hat geringere Erfolgsaussichten als ein normaler Kauf. Versuchen Sie dennoch Ihr Glück, wenn die Finanzlage einen Kauf nicht zulässt oder Sie einen Spieler loswerden wollen, der selten zum Einsatz kommt. Grundsätzlich raten wir aber davon ab, einen Spieler auszuleihen. Da Sie diese vorübergehende Vereinbarung bezahlen müssen, sind Sie mit der Verpflichtung eines Nachwuchsspielers oder erfahrenen, vertragslosen Spielers besser bedient.
- Grundsätzlich sind Spieler, die keinem Meister-Liga-Verein angehören (wie junge Nachwuchsspieler oder erfahrene vertragslose Spieler), eher bereit, einen Vertrag bei Ihnen zu unterschreiben. Eine bessere Platzierung in der Klub-Rangliste erhöht die Chancen natürlich zusätzlich. Sie werden aber feststellen, dass die allerbesten Spieler (in der Regel die mit den höchsten Gehaltsansprüchen) nur sehr schwer zu verpflichten sind – es sei denn, Ihr Vereinsstatus ist sehr hoch.
- Einige Sportler sind schlichtweg gierig! Dies ist kein Attribut, das Sie in einem Menü ablesen können, aber gewisse Individuen werden ordentliche Angebote hartnäckig ausschlagen – in der Hoffnung, ein noch besseres Angebot zu erhalten. In einem solchen Fall könnten Sie natürlich ebenso hartnäckig dasselbe Angebot immer wiederholen, oder eine höhere Summe anbieten, oder sich einfach um Kandidaten mit weniger Starallüren kümmern.
- Spieler, die Sie im PES-Shop freigeschaltet haben, erscheinen in der Liste der „Vertragslosen Spieler" im „Nach Gruppe suchen"-Menü. Dazu zählen auch die Mitglieder der „Classic"-Teams (vgl. Seite 156). Voraussetzung dafür ist natürlich, dass Sie die Option „Versteckte Spieler/Klassiker" nicht deaktiviert haben. Lassen Sie sich die Chance nicht entgehen, gleich im ersten Verhandlungszeitraum Angebote zu unterbreiten – auch andere Vereine werden sich darum bemühen, diese Topspieler zu verpflichten.
- Zwischen der 37. und 44. Woche können Sie den Meister-Liga-Level reduzieren. Falls Sie die Einstellung „Hoch" gewählt haben, aber sich die Transferverhandlungen erleichtern wollen, könnten Sie den Level für die Dauer des Verhandlungszeitraums herabsetzen.
- Ziehen Sie die Möglichkeit in Betracht, Ihren Spielstand zu Beginn des Verhandlungszeitraums zu speichern. Puristen werden diese Methode zwar naserümpfend als „Mogeln" ablehnen. Aber die Möglichkeit, sich an vermasselten Transfers erneut zu versuchen, kann Ihnen unter Umständen eine Menge Frust ersparen.

TALENTÜBERSICHT

Der Spielerkauf in der Meister-Liga hat etwas von einem Glücksspiel an sich: Sie können niemals wirklich sicher sein, dass sich ein Spieler langfristig als gute Geldanlage erweist, bis Sie – nach dem Kauf – die Entwicklungskurve studieren können. Hinzu kommt, dass die Spielerdatenbank von PES6 einfach riesig ist. Da kann die Suche nach Talenten zu einer zeitaufwendigen Angelegenheit werden, besonders, wenn Sie auf der Suche nach einem ganz bestimmten Spielertyp sind.

Auf den folgenden 5 Seiten stellen wir Ihnen die besten Fußballer vor, die Sie für Ihr sauer verdientes P kaufen können. Neben etablierten Profis (vor allem solchen mit Potenzial für zukünftige Verbesserungen) stellen wir auch junge Talente mit enormem Entwicklungspotenzial vor. Zur besseren Übersicht haben wir die Spieler in verschiedene Kategorien aufgeteilt und nach den ursprünglichen Gehaltsforderungen sortiert. Bedenken Sie, dass sich diese im Laufe der Zeit verändern. Wollen Sie einen zukünftigen Superstar zum Schnäppchenpreis erwerben, dann sollten Sie so früh wie möglich ein Gebot abgeben …

TALENTÜBERSICHT

Tor

NAME	ALTER	GRÖSSE (CM)	POSITION	ENTWICKLUNG IM LAUFE DER ZEIT						HERAUSRAGENDE ATTRIBUTE	SPEZIALFÄHIGKEITEN	AG*
				17	21	25	29	33	MAX, (ALTER)			
Andujar	22	194	TW	-	-	84,5	88	87	88 (28-32)	Balance 87, Reaktion 86, Schusskraft 81, Torwart-Leistung 81	Keine	377
Yohann Pelé	23	196	TW	-	-	85	92,5	89,5	92,5 (29)	Balance 86, Reaktion 86, Sprungkraft 84, Torwart-Leistung 84	1-gegen-1-Torhüter-Stärke	384
Gomes	25	191	TW	-	-	85	91,5	89,5	91,5 (29-31)	Verteidigung 83, Balance 84, Reaktion 93, Schusskraft 84, Torwart-Leistung 87	Elfmeterkiller	441
Stekelenburg	23	194	TW	-	-	86	92,5	90	92,5 (29-31)	Verteidigung 83, Balance 85, Reaktion 86, Schusskraft 80, Torwart-Leistung 86	Keine	510
Reina	23	187	TW	-	-	86	88	85	89,5 (27)	Verteidigung 87, Balance 80, Reaktion 92, Sprungkraft 81	Elfmeterkiller	765
Given	30	185	TW	-	-	-	-	88	88 (30-33)	Verteidigung 92, Reaktion 96, Torwart-Leistung 93	1-gegen-1-Torhüter-Stärke	907
Dida	32	195	TW	-	-	-	-	90,5	90,5 (33)	Verteidigung 95, Balance 87, Reaktion 97, Torwart-Leistung 88	Elfmeterkiller, 1-gegen-1-Torhüter-Stärke	920
Buffon	28	191	TW	-	-	-	94	94	94 (28-36)	Verteidigung 97, Balance 88, Reaktion 99, Beweglichkeit 87, Sprungkraft 92, Torwart-Leistung 97	Elfmeterkiller, 1-gegen-1-Torhüter-Stärke	979
Cech	23	197	TW	-	-	92,5	93,5	92,5	93,5 (27- 32)	Verteidigung 93, Balance 91, Reaktion 93, Torwart-Leistung 95	Elfmeterkiller, 1-gegen-1-Torhüter-Stärke	1.139
Casillas	24	185	TW	-	-	87,5	88,5	86,5	88,5 (27-31)	Verteidigung 92, Reaktion 97, Mentalität 91, Torwart-Leistung 90	1-gegen-1-Torhüter-Stärke	1.219

*AG=ANFANGSGEHALT

WEITERE BEISPIELSEITEN FINDEN SIE AUF WWW.PIGGYBACKINTERACTIVE.COM

Abwehr

NAME	ALTER	GRÖSSE (CM)	POSITION	ENTWICKLUNG IM LAUFE DER ZEIT						HERAUSRAGENDE ATTRIBUTE	SPEZIALFÄHIGKEITEN	AG*
				17	21	25	29	33	MAX, (ALTER)			
Chivu	25	184	LIB, VST, FV, FM	-	-	83,5	90,5	89,5	91 (30)	Verteidigung 86, Ausdauer 87, Schusskraft 87, Effet 87	Mittlere Schussdistanz, Elfmeter, Manndeckung, Aushelfen, Verteidigungslinien-Kontrolle	765
Iván Córdoba	29	173	VST, FV	-	-	-	85	81,5	85 (29)	Schnelligkeit 90, Beschleunigung 96, Sprungkraft 99	Manndeckung, Verteidigungslinien-Kontrolle	800
Samuel	28	182	VST	-	-	-	84,5	81,5	84,5 (28-30)	Verteidigung 93, Balance 90, Reaktion 90	Manndeckung, Aushelfen, Verteidigungslinien-Kontrolle	974
Essien	23	180	VST, FV, DMF, ZMF	-	-	85	89,5	87,5	89,5 (28-31)	Ausdauer 94, Reaktion 86, Schusskraft 86, Teamwork 88	Mitte	1.199
Terry	25	186	LIB, VST	-	-	84	84,5	84,5	85 (30-32)	Verteidigung 94, Balance 90, Kopfball 92, Sprungkraft 86	Position, Manndeckung, Aushelfen, Verteidigungslinien-Kontrolle	1.253
Nesta	30	187	LIB, VST	-	-	-	-	82,5	84,5 (30-32)	Verteidigung 95, Reaktion 94, Teamwork 90	Außenrist, Manndeckung, Grätschen-Genauigkeit, Aushelfen, Verteidigungslinien-Kontrolle	1.347
Puyol	28	178	VST, FV	-	-	-	86,5	84,5	86,5 (28-32)	Verteidigung 93, Ausdauer 93, Reaktion 90, Sprungkraft 92, Mentalität 97	Außenrist, Manndeckung, Grätschen-Genauigkeit, Aushelfen	1.420

*AG=ANFANGSGEHALT

Mittelfeld

NAME	ALTER	GRÖSSE (CM)	POSITION	ENTWICKLUNG IM LAUFE DER ZEIT						HERAUSRAGENDE ATTRIBUTE	SPEZIALFÄHIGKEITEN	AG*
				17	21	25	29	33	MAX, (ALTER)			
J.S. Park	25	175	DMF, ZMF, FMF, OMF, FS, S2	-	-	84,5	88,5	87,5	89,5 (30-31)	Ausdauer 95, Beschleunigung 86, Reaktion 86, Beweglichkeit 86, Dribbling-Geschwindigkeit 86, Teamwork 88	Dribbling, Aggressiver Angriff, Mittlere Schussdistanz, Außenrist	350
Lovre	24	189	ZMF, FMF, OMF	-	-	82	91	87,5	91 (29)	Balance 83, Ausdauer 83, Kurzpass-Genauigkeit 83, Schusskraft 85, Technik 83	Mittlere Schussdistanz, Grätschen-Genauigkeit	404
M'Bami	23	172	DMF, ZMF	-	-	84	90,5	88	90,5 (29-32)	Ausdauer 85, Beschleunigung 82, Beweglichkeit 82, Kurzpass-Genauigkeit 88	Passspiel	510
Maxi Rodríguez	25	174	FMF, OMF, S2, MS	-	-	81	87,5	89,5	92 (30)	Beschleunigung 85, Schusskraft 86, Technik 84	Dribbling, Aggressiver Angriff, Außenrist	649
A. Smith	25	175	ZMF, FMF, OMF, S2, MS	-	-	84,5	93,5	92,5	93,5 (29-32)	Ausdauer 87, Reaktion 86, Beweglichkeit 86, Schusskraft 87, Kopfball 86, Sprungkraft 87	Position, Aggressiver Angriff, Treffen, 5-Meter-Raum, Direktspiel, Grätschen-Genauigkeit	681
Mutu	27	180	FMF, FS, S2, MS	-	-	-	90,5	86	87,5 (23), 90,5 (29)	Ausdauer 85, Schnelligkeit 88, Beschleunigung 90, Beweglichkeit 86, Dribbel-Stärke 85, Dribbling-Geschwindigkeit 88, Freistoß-Genauigkeit 87, Effet 85, Technik 87	Dribbling, Außenrist	700
De La Peña	29	173	ZMF, OMF	-	-	-	86	89,5	90,5 (32)	Kurzpass-Genauigkeit 95, Flanken-Genauigkeit 96, Effet 90, Technik 94	Führung, Passspiel, Mitte, Direktspiel, Außenrist	714
C. Ronaldo	21	184	FMF, FS, S2	-	87,5	93	94,5	90,5	94,5 (26-29)	Beweglichkeit 95, Dribbel-Stärke 95, Dribbling-Geschwindigkeit 95, Flanken-Geschwindigkeit 90, Schusskraft 90, Technik 91	Dribbling, Dribbel-Abwehr, Mittlere Schussdistanz, Außenrist	723
Joaquin	24	179	FMF, FS	-	-	84,5	91,5	88	92,5 (28)	Beschleunigung 91, Beweglichkeit 90, Dribbel-Stärke 92, Dribbling-Geschwindigkeit 91	Dribbling, Aggressiver Angriff	760
Del Piero	31	173	OMF, S2	-	-	-	-	87,5	88 (31)	Sturm 91, Dribbel-Stärke 91, Schussgenauigkeit 90, Schusstechnik 92, Freistoß-Genauigkeit 90, Effet 91, Technik 93	Dribbel-Abwehr, Treffen, Seiten, Elfmeter, Direktspiel, Außenrist	760
Van der Meyde	26	178	FMF, FS	-	-	-	90,5	87,5	90,5 (29-30)	Schnelligkeit 86, Beschleunigung 89, Dribbel-Stärke 88, Dribbling-Geschwindigkeit 87	Dribbling, Außenrist	774
A. Hleb	24	185	FMF, OMF	-	-	86	88,5	84,5	88,5 (26-29)	Beschleunigung 92, Beweglichkeit 93, Dribbel-Stärke 89, Dribbling-Geschwindigkeit 95	Dribbling, Führung, Passspiel, Direktspiel, Außenrist	833
C. Seedorf	30	176	ZMF, FMF, OMF	-	-	-	-	87,5	88 (30-32)	Balance 90, Ausdauer 90, Kurzpass-Geschwindigkeit 90, Schusskraft 92, Technik 91, Teamwork 93	Dribbel-Abwehr, Passspiel, Mittlere Schussdistanz, Mitte, Direktspiel, Außenrist	833
Rooney	20	178	OMF, FS, S2, MS	-	89,5	93,5	93,5	92	93,5 (24-30)	Balance 90, Ausdauer 90, Beschleunigung 90, Kurzpass-Geschwindigkeit 92, Schusskraft 90, Technik 90	Dribbling, Dribbel-Abwehr, Aggressiver Angriff, Passspiel, Treffen, 1-gegen-1-Trefferquote, Mittlere Schussdistanz, Außenrist, Grätschen-Genauigkeit	876
Joe Cole	24	175	FMF, OMF, FS, S2	-	-	87,5	91,5	88,5	92,5 (28)	Ausdauer 94, Beweglichkeit 92, Dribbel-Stärke 93, Technik 91	Dribbling, Dribbel-Abwehr, Passspiel, Mittlere Schussdistanz, Außenrist	889
Pirlo	26	177	DMF, OMF	-	-	-	92,5	91,5	93,5 (31)	Dribbel-Stärke 92, Kurzpass-Genauigkeit 96, Kurzpass-Geschwindigkeit 87, Flanken-Genauigkeit 97, Freistoß-Genauigkeit 96, Effet 95, Technik 95, Teamwork 91	Dribbel-Abwehr, Führung, Passspiel, Mittlere Schussdistanz, Mitte, Elfmeter, Direktspiel, Außenrist	921
Deisler	26	182	FMF, OMF	-	-	-	86	84	87,5 (26-28)	Flanken-Genauigkeit 94, Flanken-Geschwindigkeit 91, Freistoß-Genauigkeit 90, Effet 92, Technik 90	Passspiel, Seiten, Außenrist	965
Riquelme	27	182	OMF	-	-	-	89,5	87,5	90,5 (28)	Dribbel-Stärke 91, Kurzpass-Genauigkeit 98, Kurzpass-Geschwindigkeit 94, Flanken-Genauigkeit 91, Technik 93	Dribbel-Abwehr, Führung, Passspiel, Mittlere Schussdistanz, Mitte, Elfmeter, Außenrist	1.044
Recoba	30	179	OMF, FS, S2	-	-	-	-	88	89,5 (30)	Dribbel-Stärke 93, Flanken-Genauigkeit 90, Flanken-Geschwindigkeit 94, Schusskraft 93, Effet 95, Technik 90	Dribbling, Dribbel-Abwehr, Passspiel, 1-gegen-1-Trefferquote, Mittlere Schussdistanz, Außenrist	1.127
Beckham	30	182	ZMF, FMF, OMF	-	-	-	-	88	89,5 (30-32)	Flanken-Genauigkeit 98, Flanken-Geschwindigkeit 95, Freistoß-Genauigkeit 94, Effet 98	Passspiel, Mittlere Schussdistanz, Seiten, Außenrist	1.149
Xabi Alonso	24	183	DMF	-	-	87,5	87,5	85	88 (26-28)	Kurzpass-Genauigkeit 90, Kurzpass-Geschwindigkeit 91, Flanken-Genauigkeit 94, Flanken-Geschwindigkeit 90, Teamwork 93	Passspiel, Mittlere Schussdistanz, Mitte, Außenrist	1.149
Kaka'	24	183	FMF, OMF, S2	-	-	88,5	89,5	87,5	89,5 (29-31)	Sturm 87, Schnelligkeit 88, Beschleunigung 90, Dribbel-Stärke 89, Dribbling-Geschwindigkeit 97, Kurzpass-Genauigkeit 87, Kurzpass-Geschwindigkeit 88, Technik 93	Dribbling, Passspiel, Mittlere Schussdistanz, Außenrist	1.164

*AG=ANFANGSGEHALT

EINLEITUNG

1 **Spieler-Leitfaden:** Diese Seite enthüllt die Stärken und Schwächen der 23 wichtigsten Spieler jeder Mannschaft auf einen Blick.

2 **Fähigkeiten:** Diese benutzerfreundliche Tabelle hilft Ihnen, ein besseres Verständnis des Leistungspotenzials der Spieler zu bekommen.

3 **Spezialfähigkeiten:** Wie bei den grundlegenden Fähigkeiten zeigen wir hier jede einzelne „Spezialität“ der Spieler auf.

4 **Tricks:** In PES6 können manche Spieler seltene Dribbling-Techniken und Tricks ausführen. Diese finden Sie in dieser Tabelle. Nähere Informationen zu den einzelnen Moves erhalten Sie im Kapitel „Trainer-Handbuch“.

TRICK	ABKÜRZUNG	SEITE
Körpertäuschung	KT	52
Beidfüßiges Antäuschen	BFA	52
Innen-außen-Trick	IA	52
Cruyff-Drehung	CD	53
90°-Drehung	90	53
Geschlenzter Lupfer	GL	55
Elastico	EL	54

5 **Beurteilung:** Hier werden die Spieler unter Berücksichtigung aller relevanten Fähigkeiten in diversen Schlüsselkategorien bewertet – im Abschnitt „PES6-Superstars“ erhalten Sie einen Überblick dieser Rubriken. Ein nach oben zeigender Pfeil signalisiert Weltklasse-Fähigkeiten, während ein Pfeil nach unten darauf hinweist, dass der Spieler in diesem Bereich sehr zu wünschen übrig lässt. Ist eine Kategorie nicht durch einen Pfeil gekennzeichnet, können Sie davon ausgehen, dass der Spieler in diesem Bereich (mit Ausnahme der Rubrik „Spezialist für Standardsituationen“) über ein seiner Position angemessenes Talent verfügt.

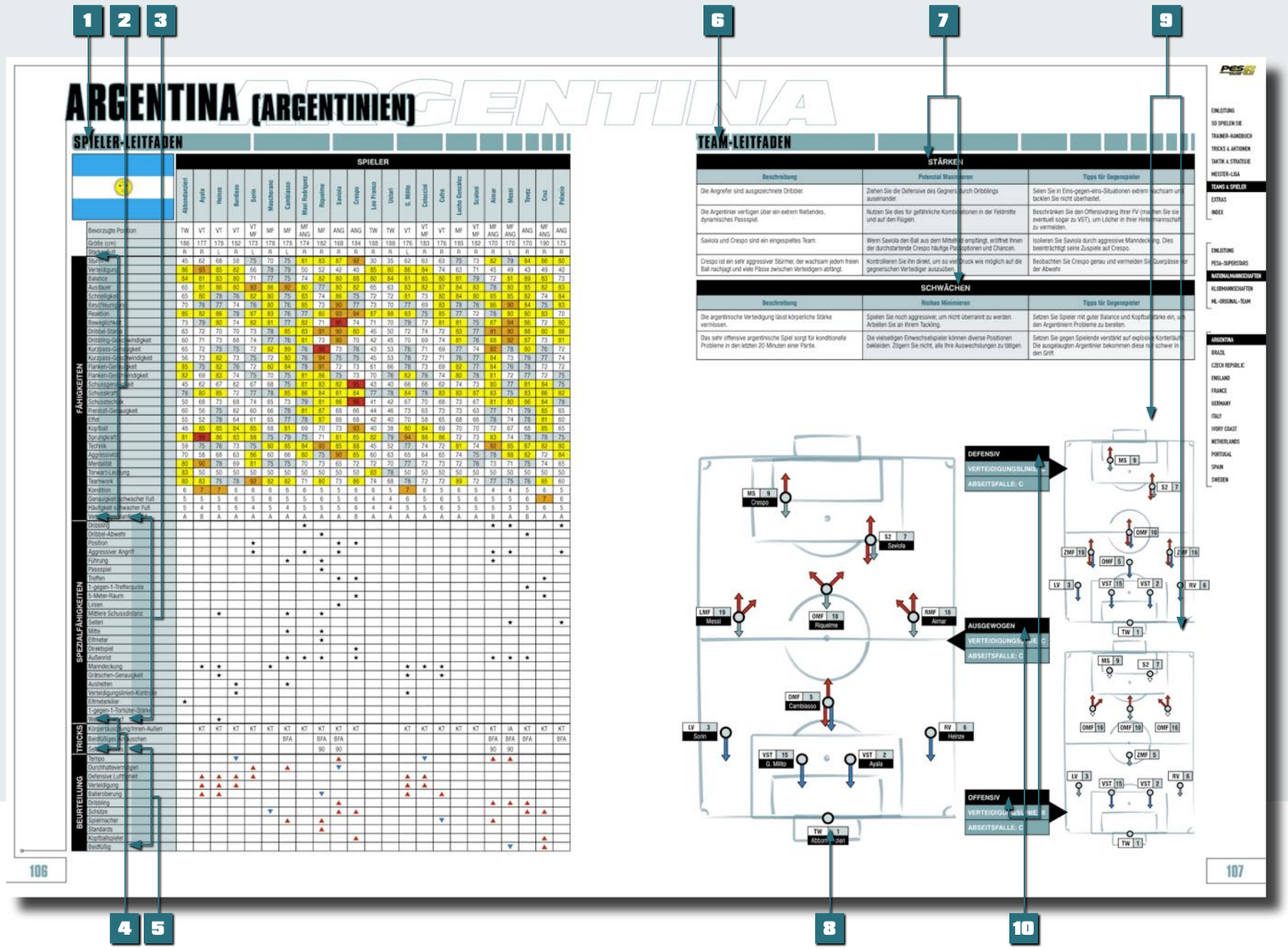
6 **Team-Leitfaden:** Diese Seite beschreibt erprobte Formationen und Strategien für jedes der Teams und enthält ein breites Angebot an Tipps zum Spiel.

7 **Stärken & Schwächen:** Hier erklären wir Ihnen die größten Stärken und schwerwiegendsten Marotten einer Mannschaft. Einzelne Spieler oder Mannschaftsteile (wie etwa Verteidigung, Mittelfeld oder Sturm) werden gnadenlos auf ihr Können und ihre Schwachpunkte durchleuchtet.

8 **Vorgeschlagene Formation:** Hier finden Sie unseren Vorschlag für die beste und ausgewogenste Aufstellung des fraglichen Teams. Diese Mustervorschläge wurden anhand wochenlanger, ausführlicher Tests und unter Berücksichtigung aller Stärken und Schwächen erstellt. Natürlich ist die Wahl eines Systems auch von Ihrem persönlichen Stil abhängig. Wenn Ihnen gewisse Aspekte unserer Formation nicht zusagen, zögern Sie bitte nicht, sie zu ändern.

9 **Alternative Formationen:** Wie auf Seite 73 des Kapitels „Taktik & Strategie“ beschrieben, sollten Sie sich ernsthaft überlegen, die „Manuelle Strategie“-Tasten mit zwei alternativen Formationen zu belegen. Diese defensiven und offensiven Varianten haben wir so gestaltet, dass sie ohne Weiteres mit dem empfohlenen Spielermaterial funktionieren. Sollten Sie personelle Änderungen vornehmen, ist es wichtig, sich für Spieler zu entscheiden, die ihre entsprechende Position in jedem der drei Systeme ausüben können.

10 **Taktische Einstellungen:** Die Einstellung der Verteidigungslinie und der Abseitsfalle kann große Auswirkungen auf das Verhalten Ihrer Mannschaft haben (siehe Seite 77 des Kapitels „Taktik & Strategie“). Wir verraten Ihnen für jede Formation die ideale Einstellung.



ARGENTINA (ARGENTINIEN)

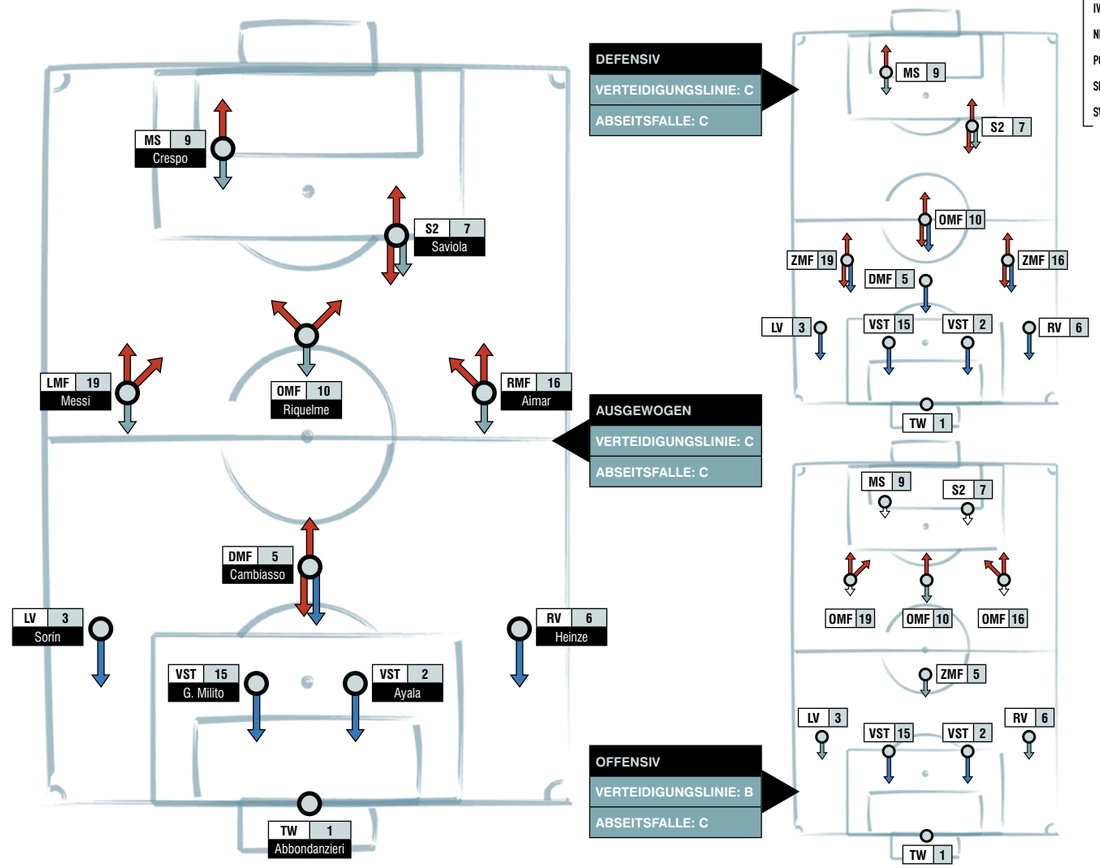
SPIELER-LEITFADEN

	SPIELER																							
	Abbondanzieri	Ayala	Heinze	Burdisso	Sorin	Mascherano	Cambiasso	Maxi Rodriguez	Riquelme	Saviola	Crespo	Leo Franco	Ustari	G. Milito	Coloccini	Cufre	Lucho González	Scaloni	Aimar	Messi	Tevez	Cruz	Palacio
Bevorzugte Position	TW	VT	VT	VT	VT MF	MF	MF	MF ANG	MF	ANG	ANG	TW	TW	VT	VT MF	VT	MF	VT MF	MF ANG	MF ANG	ANG	MF ANG	ANG
Größe (cm)	186	177	178	182	173	178	178	174	182	168	184	188	188	176	183	176	185	182	170	170	170	190	175
Starker Fuß	R	R	L	R	L	R	L	R	R	R	R	R	R	L	R	R	R	R	R	L	R	R	R
FÄHIGKEITEN																							
Sturm	45	62	68	58	75	70	75	81	83	87	92	30	35	62	63	63	75	73	82	79	84	86	80
Verteidigung	86	93	85	82	66	78	79	50	52	42	40	85	80	86	84	74	63	71	45	49	43	49	40
Balance	84	81	83	80	71	77	75	74	82	80	88	80	84	81	85	80	81	79	72	81	89	83	73
Ausdauer	65	81	86	80	93	86	92	80	77	80	82	65	63	83	82	87	84	83	78	80	85	82	83
Schnelligkeit	65	80	78	76	82	80	75	83	74	86	75	72	72	81	73	80	84	80	85	85	82	74	84
Beschleunigung	70	76	77	74	76	80	76	85	73	90	77	73	70	77	69	83	78	76	86	90	84	75	83
Reaktion	85	82	86	78	87	83	76	77	80	93	94	87	88	83	75	85	77	72	78	80	80	83	70
Beweglichkeit	73	79	80	74	82	81	77	82	71	95	74	71	70	79	72	81	81	75	87	94	86	72	80
Dribbel-Stärke	63	72	70	70	73	78	85	83	91	90	80	45	50	72	74	72	83	77	91	90	88	80	86
Dribbling-Geschwindigkeit	60	71	73	68	74	77	76	81	73	90	70	42	45	70	69	74	81	76	88	92	87	73	81
Kurzpass-Genauigkeit	65	72	75	75	72	82	89	76	98	73	76	43	53	76	71	69	77	74	92	78	80	76	72
Kurzpass-Geschwindigkeit	56	73	82	73	75	72	80	76	94	75	75	45	53	78	72	71	76	77	84	73	79	77	74
Flanken-Genauigkeit	85	75	82	76	72	80	84	78	91	72	73	61	66	78	73	69	82	77	84	76	78	72	72
Flanken-Geschwindigkeit	82	69	83	74	75	70	75	81	86	75	73	70	76	82	76	74	80	78	81	72	77	72	75
Schussgenauigkeit	45	62	67	62	67	68	75	81	83	82	95	43	40	66	66	62	74	73	80	77	81	84	75
Schusskraft	78	80	85	72	77	78	85	86	84	81	84	77	78	84	78	83	83	87	83	75	83	86	82
Schusstechnik	50	68	73	68	74	65	73	79	81	86	96	41	42	67	70	68	73	67	81	80	86	84	78
Freistoß-Genauigkeit	60	56	75	62	60	66	78	81	87	68	66	44	46	73	63	73	73	63	77	71	79	85	65
Effet	55	52	78	64	61	65	77	78	87	66	68	42	40	70	58	65	68	66	78	74	78	81	60
Kopfball	48	85	85	84	85	68	81	69	70	73	93	40	38	80	84	69	70	70	72	67	68	85	65
Sprungkraft	81	99	86	83	88	75	79	75	71	81	85	82	79	94	88	86	72	73	83	74	78	78	75
Technik	59	75	76	73	75	80	85	84	93	85	88	45	52	77	74	72	81	74	92	85	87	82	80
Aggressivität	70	58	68	63	86	60	66	80	75	90	85	60	63	65	64	65	74	75	78	88	82	72	84
Mentalität	80	90	78	69	81	75	75	70	73	65	72	72	70	77	72	73	72	76	73	71	75	74	65
Torwart-Leistung	83	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	83	78	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
Teamwork	80	83	75	78	92	82	82	71	80	73	86	74	68	78	72	72	89	72	77	75	76	85	60
Kondition	6	7	7	6	6	6	6	6	5	5	6	6	5	7	6	5	6	5	4	4	5	6	5
Genauigkeit schwacher Fuß	5	5	5	6	5	6	5	5	6	5	6	4	4	6	5	6	5	6	5	5	6	7	6
Häufigkeit schwacher Fuß	5	4	5	6	4	5	4	5	5	5	6	4	4	5	5	6	5	5	5	3	5	6	5
Verletzungsunanfälligkeit	A	B	A	A	A	A	A	A	A	A	B	A	A	A	A	A	A	A	B	A	B	A	A
SPEZIALFÄHIGKEITEN																							
Dribbling								★											★	★			★
Dribbel-Abwehr									★												★		
Position					★					★	★												
Aggressiver Angriff					★			★		★									★	★			★
Führung							★		★										★				
Passspiel									★														
Treffen										★	★											★	
1-gegen-1-Trefferquote																					★		
5-Meterraum											★											★	
Linien										★													
Mittlere Schussdistanz			★				★		★														
Seiten																				★			★
Mitte							★		★														
Elfmeter									★														
Direktspiel											★												
Außenrist							★	★	★		★								★	★	★		
Manndeckung		★	★			★								★	★	★							
Grätschen-Genauigkeit			★											★		★							
Aushelfen				★			★																
Verteidigungslinien-Kontrolle				★										★									
Elfmeterkiller	★																						
1-gegen-1-Torhüter-Stärke																							
Weiter Einwurf			★																				
TRICKS																							
Körpertäuschung/Innen-Außen		KT	KT	KT	KT	KT	KT	KT	KT	KT	KT			KT	KT	KT	KT	KT	KT	IA	KT	KT	KT
Beidfüßiges Antäuschen							BFA		BFA	BFA									BFA	BFA	BFA		BFA
Seltene Moves									90	90									90	90			
BEURTEILUNG																							
Tempo				▼						▲					▼				▲	▲			
Durchhaltevermögen					▲		▲			▼													
Defensive Lufthoheit		▲	▲	▲	▲									▲	▲								
Verteidigung		▲	▲	▲										▲	▲								
Balleroberung		▲	▲						▼					▲		▲							
Dribbling										▲									▲	▲	▲		
Schütze						▼				▲	▲										▲	▲	
Spielmacher							▲		▲							▼			▲				
Standards									▲														
Kopfballspieler											▲											▲	
Beidfüßig																				▼		▲	

TEAM-LEITFADEN

STÄRKEN

Beschreibung	Potenzial maximieren	Tipps für Gegenspieler
Die Angreifer sind ausgezeichnete Dribbler.	Ziehen Sie die Defensive des Gegners durch Dribblings auseinander.	Seien Sie in Eins-gegen-eins-Situationen extrem wachsam und tacklen Sie nicht überhastet.
Die Argentinier verfügen über ein extrem fließendes, dynamisches Passspiel.	Nutzen Sie dies für gefährliche Kombinationen in der Feldmitte und auf den Flügeln.	Beschränken Sie den Offensivdrang Ihrer FV (machen Sie sie eventuell sogar zu VST), um Löcher in Ihrer Hintermannschaft zu vermeiden.
Saviola und Crespo sind ein eingespieltes Team.	Wenn Saviola den Ball aus dem Mittelfeld empfängt, eröffnet Ihnen der durchstartende Crespo häufige Passoptionen und Chancen.	Isolieren Sie Saviola durch aggressive Manndeckung. Dies beeinträchtigt seine Zuspiele auf Crespo.
Crespo ist ein sehr aggressiver Stürmer, der wachsam jedem freien Ball nachjagt und viele Pässe zwischen Verteidigern abfängt.	Kontrollieren Sie ihn direkt, um so viel Druck wie möglich auf die gegnerischen Verteidiger auszuüben.	Beobachten Sie Crespo genau und vermeiden Sie Querpässe vor der Abwehr.

SCHWÄCHEN

Beschreibung	Risiken minimieren	Tipps für Gegenspieler
Die argentinische Verteidigung lässt körperliche Stärke vermissen.	Spielen Sie noch aggressiver, um nicht überrannt zu werden. Arbeiten Sie an Ihrem Tackling.	Setzen Sie Spieler mit guter Balance und Kopfballstärke ein, um den Argentiniern Probleme zu bereiten.
Das sehr offensive argentinische Spiel sorgt für konditionelle Probleme in den letzten 20 Minuten einer Partie.	Die vielseitigen Einwechselspieler können diverse Positionen bekleiden. Zögern Sie nicht, alle Ihre Auswechslungen zu tätigen.	Setzen Sie gegen Spiel-Ende verstärkt auf explosive Konterläufe. Die ausgelaugten Argentinier bekommen diese nur schwer in den Griff.